

NINTENDO

SUPERPAKSU KESÄNUMERO!

**Paras
GAME BOY
Peli 91**

**Upea kesa-
kilpailu!**

**SARJAKUVAT
Mario
&
Zelda**



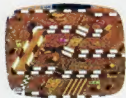
6 414885 550521



4
FOUR
PLAYER
GAME

Hit the Dirt.

KAASU POHJAAN!



Kypärä päähän, turvavyö kiinni ja kaasua pohjaan. Siinä kaikki aseet joita tarvitset menestyäksesi Nintendon kuumassa ajopelissä Super Off Road.

Toinen toistaan vaikeammat radat vaativat tiukkaa keskittymistä ja rohkeata kaasujalkaa!



Valtuutetun Nintendo-kauppiaan tunnet tästä merkistä!



Nintendo®

Käytä seuraavaa osoitetta, kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkiniementie 5C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitteesi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

Nintendo-klubi:

Uudet aukioloajat! Petteri, Micke, Karim ja Alek vastaavat kysymyksiisi kesällä tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 12.00-19.30 ja lauantaisin ja sunnuntaisin klo 12.00-18.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544. Klubin uusi Nintendo-mestari on Alek Kaseva.

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931-141 900

Nintendo-express:

Mega-Nage

Trafiikki:

Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:

Petteri Saarva
Mikael Ekroos
Kieku Salo
Markus Selin

NINTENDO-lehti

Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaajapalvelu puh. (931) 141 900. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. TM ja © 1992 Nintendo. All rights reserved. Painopaikka: Tampereen Arpa-tytöt / Algraphics Oy, Tampere, 1992. Tilaushintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

Parahin lukija,

Tervetuloa vuoden suuren kesänumeron pariin. Käsissäsi on nyt Nintendo-lehti, jossa on enemmän asiaa kuin yhdessäkään aiemmassa numerossa! Täydet 28 sivua tekstiä itse lehdessä ja tilaajat saavat vielä 32-sivuisen Power Player-liitteen!

Jos olet ostanut irtonumeron, voit muun muassa tutustua Nintendo-klubiin esittelyssämme, vuoden parhaan Game Boy-pelin äänestystuloksiin, osallistua suureen kesäkilpailuun ja syventyä pelien maailmaan vihjeiden, vinkkien ja kysymysten kautta sivuilla Tips&Tricks, Pro's Corner ja Box Mario.

Tilaajaliite Power Playerissa esitellään lisäksi aika nippu uusia pelejä. Super-NES-uuuudetkin saavat jo ansaitsemaan ennakkosilmäyksii. Pianhan se sykkykin tulee ja sen mukana uljas, uusi, 16-bittinen Super-Nintendo-keskustyksikkö! Special-esittelyssä tällä kertaa mutkikas seikkailu Rad Gravity sekä Super Mario World.

Älkää unohtako myöskään Nintendo-klubin uusia aukioloaikoja, sieltä saatte puhelimitse tuoreinta tietoa Nintendoista sekä hyviä vinkejä peleihin. Numeron löydätte tuosta viereiseltä palstalta.

Hauskaa kesälukemista ja -pelailua,

toivottaa *Toimituksen väki*

TÄMÄ NUMERO SISÄLTÄÄ

Nintendo-lehden jättipotti-kesänumerossa on kaikkea seuraavaa:

4. Klubiutiset ja tuoreimmat peliutuudet

5. Kolikkopelit – uutuuspalsta, joka kertoo tuoreita tietoja kolikkopeleistä.

6. NEWS – uutisia kautta Nintendo-maailman.

8. Tips & Tricks

10. MARIO MEMORY, palkintona SUPER-NES

11. Wooster ei välitä kunninkaan uudesta kruunu-muodista, sarjakuvaseikkailussa SUPER MARIO BROS.

21. Nintendo on Tour – uudet kuulumiset

22. NINTENDO-KLUBI erikoisesittelyssä.

24. Esittelemme tulokset: PARAS GAME BOY-peli vuosilta 1990 ja 1991.

26. Suomen suosituimmat pelit: KÄRKILISTAT

27. LINK & ZELDA – seikkailu jatkuu viime numerosta.

37. KÄRKILISTAT USA:n suosikkipelit ja vuokra-pelien lista.

38. Tips & Tricks – Vielä lisää vinkejä!

40. BOX MARIO – Putkimies vastaa kysymyksiin.

42. MARIO MANIA
osa 4.

44. Pro's Corner

47. SUURI KESÄKILPAILU

48. High Scores

49. Kirjeenvaihtopalsta
50. Ensi numerossa ja kilpailujen voittajia.

Klubi- uutiset

Hyvä jäsen,

Tervetuloa Nintendo-lehden suureen kesänuoroon. Tässä riittää lukemista satepäiviä tai autotallalle kesämökille mennessä. Sen ymmärtää tietysti, että ilman lehteämme on vaikea tulla toimeen, mutta yrittäkää viihtyä välillä ulkonaikin ja nauttia kesäkeleistä. Sillä turhan pian tulee taas syksy ja koulut alkavat ja säät viilenevät.

Pian se on täällä!

Toisaalta syksyllä on paljon mukavien uutisia tuulavanaan. Super-NES ryzdhtää kauppoihin monine hienoine peleineen. Tuota suurtopausta on ennakoitu jo kuukausia täällä klubilla, Nintendo-bussin kiertuella ja tietysti Nintendo-lehden ennakoitsittelyissä. Laite on niin upea ja monipuolinen, ettei paremmasta väliä. Uudet pelit ovat grafiikaltaankin lyömättömiä ja peliohjaimet toimivat ihan uusissa ulottuvuuksissa.

Nintendon SM-kilpailu

Nintendon SM-kilpailu on tällä hetkellä käynnissä ja syksyllä loppukilpailussa se lopullisesti ratkeaa. Kuka mahtaa olla Suomen power playerien ykköskunkku? Nintendon Suomen Mestari pääsee vielä esittämään taitojaan Pohjoismaiden Mestaruuskilpailussa.

Klubi kehittyi

Klubilla on tapahtunut paljon sitten kevään. Alek Kaseva on ryhtynyt klubin päätoimiseksi ja siinä ja tulee kehittämään toimintaamme varmasti vielä entisestään paremmaksi. Suuri parannus tapahtui jo kesäkuun alussa, kun klubin aukioloajat ja puhelinpäivisyys saivat enemmän kuin kaksinkertaisen määrän aikaa. Uudet klubin aukioloajat ovat seuraavat: maanantaisin suljettu, tiistai, keskiviikko, torstai ja perjantai klo 12.00 - 19.30, lauantai ja sunnuntai klo 12.00 - 18.00. Puhelinnumero on vanha tuttu (90-) 670 455. Postilaikin saa loki lähettää osoitteella Nintendo-klubi, Särkinmäentie 5 C, 00210 HELSINKI. Meillä on entistä paremmin aikaa vastata nopeasti teidän kysymyksiinne.

Aurinko paistaa

Kyllä se on mukava viettää välillä pelkkää lomaa ja kerätä itseään syksy varten. Super-NES ja mahdollisesti koulukin tulee vaatimaan uusiutuneita voimavaroja ja sitten on taas koko talvi aikaa istua sisällä pelaamassa. Aika aikaa kuta-kin. Ja sillä välin:

Hauskaa kesää

Terveisin *Petteri*

UUSIMMAT PELIKASETIT kevät - syksy 1992

NES-keskusuksikkö

Lolo 3	toukokuu
Side Pocket	toukokuu
River City Ransom vain VUOKRA	toukokuu
NES Open Golf	kesäkuu
Adventure Island 2	kesäkuu
Roadfighter	kesä -92
Tom & Jerry	syksy -92
Battletoads	syksy -92
Talespin	syksy -92
Tiny Toon	syksy -92

GAME BOY

Metroid 2	toukokuu
Adventure Island	toukokuu
Probotector	toukokuu
T.M.H.T. 2	toukokuu
Gremlins	kesäkuu
Shadow Warrior	kesäkuu
Terminator 2	kesäkuu
Choplifter 2	kesäkuu

SUPER-NES

Super-NES-keskusuksikkö, käsiohjain ja Super Mario World-peli	syksy -92!
Nintendo Super Scope - lasersinko	
peleineen	syksy -92
Super Tennis	syksy -92
Super Soccer	syksy -92
Super R-Type	syksy -92
F-Zero	syksy -92
Zelda- A Link to the Past	loppusyksy -92

Tällaisia pelejä on nyt valtuutetuissa Nintendo-liikkeissä, tai tulossa viimeistään syksyllä. Joku yksittäinen peli voi hiukan viivästyä, mutta malttakaa mielenne! Kyllä odotus kuitenkin palkitaan.

..... YLLÄTYSVOITTAJAT

Me päätimme arpoa uskollisten lukijoidemme kesken 10 sarjakuvapakettia! Eli seuraavat onnelliset tulevat piakkoin saamaan postitse yllätyspaketin, joka sisältää monenlaista mukavaa luettavaa. Maltatte sitten paremmin odotella seuraavaa Nintendo-lehteä... Onnea voittajille!

Jani Aho, Virrat • Timo Alatalo, Hämeenlinna
Tero Grön, Helsinki • Jouni Mertama, Kuusankoski
Sami Näkki, Koski tl • Marko Rajahonka, Keskialokka
Timo Ruotsalainen, Tervola • Jaakko Suomalainen,
Savonlinna • Kalle Tervonen, Oulu • Jani Utti, Heinola

Sisällöstä

Kolikkoautomaattien pelit ovat melkoisesti kehittyneet Pac-Manin ensiaskelista. Mutta niinpä kotikonsolienkin pelit ovat kehittyneet huimaavasti. Super-NES on selvä uhka automaateille, sillä se voittaa helposti tavalliset kolikkopelit, joissa vain väännettään joystickiä ja painetaan tykinappulaa. Miksi mennä työntämään vitosiaan pelilovalaan, kun olohuoneeseen saa hienoa viihdykettä? Flipperit kokevat kuppiloissa uutta tulemistä, koska niille ei löydy vastavaa kotikilpailijaa.

Tässä kehityksessä on huonotkin puolensa. Kyllä peliluvolaan tai baarin action-pelissä kaveria vastaan on kuitenkin aivan oma tunnelmansa. Joskus on saattanut hurauttaa koko päiväkän Linnanmäen peliparatiisissa. Päätimme ojentaa kätemme ja uhrata sivun tai pari näille monen Nintendo-pelinkin edelläkävijöille.

STREET FIGHTER II



Kuhina Capcomin Street Fighter II -pelin ympärillä ei tunnu millään lakkaavan. SF II sisältää niin paljon hienouksia ja temppuja, etteivät edes ammattilaiset tunnu tietävän niitä kaikkia. Guile voi saada esimerkiksi koko pelin pysähtymään ja lukittumaan paikalleen. Temppu ei kovin hyödyllinen, sillä krediitit katoavat saman tien. Pian Nintendoille julkaistaan konsoliversio tästä pelistä. Japanin Super Famicom-versio lienee jo nyt ulkona ja pian perässä tullee USAn Super-NES.

UUSI PAINOS: Champion Edition

Niin kuin valmiiksi fantastinen Street Fighter II ei olisi riittänyt... Capcom julkaisee upouuden juhlaversion SFII-Champion Edition tosimiteliselille kolikkopelaajille. Uusinta uutta tässä on, paitsi loputon määrä erilaisia vihollisia, mahdollisuus pelata kaksi samoilla henkilöahmoilla. Guile-fanit voivat ottaa kunnan matsin, jolla ratkaistaan kumpi sitä Guilea oikein osaa ohjata paremmin. 46 uuden strategian lisäksi peli tarjoaa 78 uutta ottelumahdollisuutta. Se on yli kaksi kertaa alkuperäisversion vaihtoehtojen määrä! Mistä tällainen Champion Edition sitten löytyy? Eipä ole tietoa vielä, mutta usata kantapaikkasi henkilökuntaa kyselemään peliä itselleen.



AUTOMAATIT

KÄRKILISTA

Tässä on lista USAn suosituimmista kolikkopelistä loppuvuodelta -91. Lista on saatu Replay-lehdestä, joka ilmestyy USAssa kerran kuussa.

- | | |
|------------------------|-----------|
| 1. Street Fighter II | Capcom |
| 2. Wreslefest | Technos |
| 3. Super Baseball 2000 | SNK |
| 4. Eightman | SNK |
| 5. Karate Blazers | McO'River |
| 6. Clutch Hitter | Sega |
| 7. Vendetta | Konami |
| 8. Crossed Swords | SNK |
| 9. Burning Fight | SNK |
| 10. Sengoku | SNK |

ROAD RIOT

Uusinta uutta autosektorilla on Atari Gamesin tekemä Road Riot 4WD. Peli on pystykabinetin mallinen ja siinä on ratti, joka saattaa alkaa valittaa, kun kierrät jotakin 12 radasta ympäri maailmaa. Las Vegasista Etelänavalle.



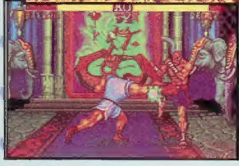
Näin selvität taksiuton, kun tie on tukittu matkalla Ohioon.

Voi vain kuvitella, miltä tuntuisi, kun pääsisi yhdistämään kaksi näitä ajopelejä. Siten pääsee kilpailemaan kaveria vastaan samalla radalla. Emme ole itse päässeet kokeilemaan, mutta sen luulisi olevan jotakin poikkeuksellista.

NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS!

Pitäkääpä tosiaan mielessä, että nämä ovat uutisia maailmalta. Näillä on aika vähän tekemistä Suomen markkinoiden tämän hetken tilanteen kanssa. Osa näistä peleistä ei tule koskaan Suomeen, osa saattaa tulla vasta kuukausien päästä. Mutta tällaisia on siis maailmalla tekeillä.

STREET FIGHTER II



Super-NESin versio tästä kolikko peliklassikosta tulee olemaan taatusti USAssa oikea mega-menestys. Englantilaiset ja amerikkalaiset pelilehdet kirjoittavat palstakilometreittäin juttua tästä Capcomin taistelupelistä. Mutta uskalletaanko tätä edes julkaista Suomessa, kun se on niin väkivaltaisen? Ehkä edes vuokralle?

SUPER PROBOTECTOR

Tämä tulee olemaan ehkä nimenä Suomessa, kun Contra III Super-NESille saadaan meidän markkinollemme. Ehkä ensi vuoden puolella. Tämä on kuumaa tavaraa. Niin kuin allaolevasta itsekin näet.

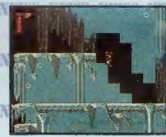


NES-UUTTA USASSA

F1-HERO 2 on jatko-osa F1-Hero-pelille, joka julkaistiin vain Japanin Super Famicomille. Kuten nimistä voisi arvata, on kysymys Formula 1 kilpa-ajoista * Virginin julkaisema OVERLORD jatkaa siitä, mihin Maxis (Sim City, Sim Earth) on jäänyt. Overlordissa voit luoda ja ohjailta kokonaista au-



rinkokuntaa oman makusi mukaan. Peli ei ole omiaan äkkipikaiselle väiskijälle. Star Warsin jatko-osa THE EMPIRE STRIKES BACK on juuri tulossa markkinoille USAssa. Aivan kuten samannimisessä elokuvassa (Imperiumin vastaisu) taistelee Luke Skywalker Imperiumia vastaan, harjoittelee tullakseen Jedi-ritariksi sekä yrittää pelastaa Han Solan ja prinsessa Leiaan Darth Vaderin kynsistä.



GB-UUTTA USASSA

Mega Man II löytyy nyt USAssa kauppojen hyllyiltä. Varma myyntiikki, arvaisimme. * Konamin TINY TOON ADVENTURES on la-



heistä sukua Bugs Bunnylle ja päästää sinut irti seikkailuun yhdessä Buster Bunnyn, Plucky Duckin ja

Hampton-porsaan kanssa. * HIGH STAKES -pelissä olet salainen agentti Pete Rosetti, joka taistelee mafiaa vastaan yrittäen voittaa heidät heidän omassa pelissään (!??). Tämä tarkoittaa, että sinun pitää nylkeä mafiaa väki hiltä pokerissa, nopsa kuin Black Jackissa heidän omassa kasinossaan. Luonnollisesti herrat Machine Gun Max ja Hitman Harry saattavat yrittää pelissä vilppiä ja vilunkia.



CAPCOM SEKOITTAÄ JA JAKAA

Capcomin yhteistyö Disneyn kanssa on tuottanut hyvää jälkeä NES-pelissä ja nyt ovat vuorossa GameBoy-pelit. Duck Tales on julkaistu ja jonkin aikaa sitten ja nyt

tulevat Little Mermaid ja Tale Spin USAssa kauppoihin. Toisaalta taas Gargoyle's Quest, joka on ollut pelkästään GB-pelinä, tulee nyt NES-pelinä ulos.

NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS! NEWS!

VIRTUAALITODELLISUUS

Spectrum Holobyte ja Cyberstudio esittivät aikaisemmin tänä VIRTUALITY ENTERTAINMENT SYSTEMissä erikoisnäytelyssä. Alla olevassa kuvassa on heidän VES-laitteensa, joka tekee mahdolliseksi pelaajalle siirtyä virtuaaliseen (keinotekoiseen) tietokone maailmaan ja suorittaa siellä erilaisia tehtäviä ja toimia. Merkittisten silmälasien kautta näet kyseisen maailman ympärilläsi ja kädesiäsi oleva erikoishanska ohjailee toimiasi siellä. Valitavasti meillä ei ole kuvia itse virtuaalimaailmasta, mutta ehkä kävijät alkukevällä Helsingissä alan päivillä tutustumassa itse tähän uututeen? VES on tulossa USA:sa pelihalleihin ja vastaavasti myöhemmin tänä vuonna. Kaksi ensimmäistä peliä, tai maailmaa, ovat EXOREX, jossa pelaaja kontrolloi tulevaisuuden panssarijoneuvoa, ja VTOL, jossa pääsee lentämään Harrier Jump Jetin komentusennollet. Kuulostaa kiehtovalta, vai mitä?



ELOKUVIA PELIKSI... TAAS

Elokuvien muuttaminen videopeliksi on jo tuttu idea. LIN on jo julkaissut USA:sa pelin Terminator II: The Judgment Day sekä NES- ja GameBoy-versioina. Myös suurspektaakkeli Hook julkaistaan pian, tekijänä on Sony Imagesoft. GameBoy-ja NES-pelit tulevat ensin, mutta myös 16-bitittisen version pitäisi seurata pian perässä.

KUROS ON PALANNUT

Kuros: Visions of Power on alaosakeena sarjan Wizards & Warriors kolmososassa, joka on juuri julkaistu USA:sa. Malkit on ryhtynyt taas ilkeisiin hölmöyksiinsä ja Kurosin täytyy palata pelastamaan vapaa maailma. Myös tämä kolmas osa tulee NES-keskuskysyksille. Jokohan nelonen on sitten Super-NES-peli?

NINTENDO CD-ROM – LISÄÄ TIETOJA

Uutta informaatiota valuu koko ajan, pikku hiljaa USA:n lähteistämme muistavasta laitteesta, joka tunnetaan nimellä Nintendo CD-ROM. Laitteella on julkaistavana USA:sa alkuvuodesta '93. Tässä on teknisiä tietoja, jotka löysimme amerikkalaisesta lehdestä Electronic Gaming Monthly. Taulukossa on vertailu Nintendo CD-laitteen ja Segan vastaavan CD-ROMin välillä. Segan laite on jo julkaistu Japanissa. Ja CD-ROMin voi siis kytkeä yhteen Super-NESin kanssa.

Ominaisuus	Nintendo	Sega
RAM-muisti	8 MB	6 MB
Sub-muisti	1 MB	1 MB
ROM-muisti	2 MB	1 MB
Access-aika, min.	0,75 sek.	0,8 sek.
Access-aika, max.	1,3 sek.	1,4 sek.
Apuprosessori	On	On
Rotaatio	Ei tietoa	On
Liikkuva video	On	On
CD-lyhteensopiva	On	Ei
Hinta USA:sa (noin)	\$200	\$380
Julkaisu USA:sa	Tammik. '93	Syysk. '92

KONAMIN KATALOGI

Konami julkaisee uusia pelejä räväkää tahtia. Viime numerossa keräimme ja kalmetta uudesta Turnles-pelistä ja GB:n Top Gunista, mutta siinä ei ollut suinkaan kaikki. Kaksi golf-peliä, Ultra Golf ja Jack Nicklaus Golf, on tulossa GameBoyle ja samaten uusi neljän hengen autopeli World Circuit Series tulee sekin GameBoy-kasettina. Vaihtoehtoina on kolme eri autoa, 16 kansallisuutta ja 25 erilaista rataa.



PELIT REAALIAJASSA

Suuri amerikkalainen kaupallinen tietokonekeskus COMPUSERVE on luomassa erityisiä "game roomeja", joissa harrastajat kautta USA:n voivat pelata pelejä toisiaan vastaan reaaliajassa. Tämä tulee täydentämään Compuserven muita toimintoja, joihin kuuluvat elektroninen posti, informaatiokanavat ja tuotekehittely.

LOLO GAME BOYHIN

Viime numerossa taisi tulla mainittua, että Lolo ei ole vielä vallannut GameBoylea. Mutta kohta koittaa sekin aika! HAL America tiedottaa, että pieni ja pyöreä Lolo ja tyttöystävänsä Lala ovat saamassa oman GameBoy-pelinsä jo vuoden '93 alkupuolella.

ACTRAISER 2

Enix, peliyhtiö, joka tuotti seikkailun Actraiser, on tuomassa markkinoille upeuuden seikkailun. Soul Blazer on uutuuuden nimi ja idea on hiukan samankaltainen kuin Zelda-peleissä. Laaja maailma on täynnä tutkittavia luolia ja labyrinthteja. Enix tiedottaa, että myös Actraiser 2 on odotettavissa tämän vuoden kuluessa.

Eiköhän se riitä tältä kertaa!



Tässä on jälleen vihjeitä ja vinkkejä lukijoiltamme, ulkomaisista lehdistä ja kerhon pojilta.

Snake's Revenge

Päästäksesi viimeiseen maailman mukanasi kaikki mitä voit ajatella tarvitsevasi, korkeimmalla mahdollisella rankingilla, täytyy näppäillä seuraava koodi:

5WN3 8#MV RML9 BRP!
%IHT N67Z 3QZ8 26

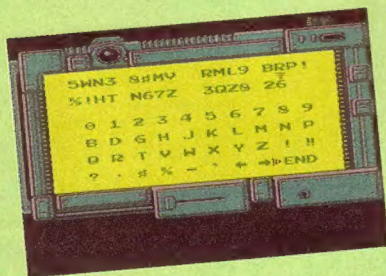


Bugs Bunny Crazy Castle

Taso Salasana
10 wzfs
20 ztpz
30 wycz

Kid Icarus

Varastaminen ei ole kilttiä, mutta pelissä voit koittaa seuraavaa: vieraillessasi kauppiaan luona paina toiseen porttiin liitetyn ohjaimen nappeja A ja B.
Sami P.



Turtles II - The Arcade Game

Tässä on oiva keino saada lisää elämiä, joka toimii myös kaksinpelissä:

Näppäile seuraavasti: B, A, B, A, Ylös, Alas, B, A, Vasen, Oikea, B, A ja START, niin saat 19 Turtlea sekä valintataulukon.

Marko Pyykkö, Turku

Samaten saat 19 elämää, kun näppäilet nimi-ruudun aikana seuraavat: kerran ylös, kaksi kertaa oikea, kolme kertaa alas, neljä kertaa vasen, B, A ja START.

Probotector

Niin, varastaminen on syntiä, mutta pelatessasi kaverin kanssa, voit vohkia häneltä elämiä, kun pidät kuoltuasi alhaalla A- ja B-nappeja.

Willow

Tässä yksi hassunhyvä koodi:
Vtw fHHIL5
lr7 Ni3T?k
"Madmartigan"

Journey To Silius

Tämä vaatii tarkkaa laskemista, mutta kun painat B-näppäintä 33 kertaa ja sitten Start, niin saat 9 continueta.

Kung Fu

Ensimmäisen, toisen ja kolmannen tason pomot voit voittaa kampeilla ja hyppypotkuilla. Neljännellä tasolla täytyy jatkaa lyömistä pomon kukistumiseen asti. 5. tason pomon voittaa potkuilla, hyppypotkuilla ja kampeilla.

Antti Inermo

Dynablaster

A-peliin koodi: 35NNTF3=

B-peli: H2J22JFL30

F2MODPCPCO

"Super-Koopa"

Dr. Mario

Ihan niin kuin useimmissa Game Boy-peleissä, voit NES-pelissä Dr. Mario painaa yhtä aikaa A, B, Start ja Select, kun haluat jatkaa peliä. Nähdäksesi kuvia pelin aikana täytyy selvittää tietyt kombinaatiot. Seuraavasti:

Virus Level	Speed
5	Med
10	Med
15	Med
20	Med
5	Hi
10	Hi
15	Hi
20	Hi

Kun olet selvittänyt nämä, näet kuvan, jossa kolme virusta istuu puussa. Ruudussa lukee: "Congratulations! Virus level - Speed -." Älä paina Startia heti, niin ruutuun tulee kuvia. Esimerkiksi kirjoja, kanoja, kilpikonnia ja porsaita.

Zelda II : The Adventure of Link

Miten Ganonin päihittää helposti? Mene vemmalle nurkkaan ja lyö koko ajan, niin Ganonilla ei ole mahdollisuuksia.

Solar Striker (GB)

Pysytte alueilla 1 ja 3 oikeassa yläkulmassa, kun päiväihminen ilmestyy ruutuun. Näin se ei osu sinuun. Tarpeeksi kauan odoteluasi se lähtee pois ja alkaa seuraava alue.

Jani Viljamaa (066626)

Golf

Näin saat minkä tahansa lyönnin mitätöityä: Kun huomaat, että pallo on menossa vaikka vesiesteeseen tai metsään, paina A, B, Start ja Select yhtä aikaa ennen kuin pallo pysähtyy. Valitse sitten continue, niin peli jatkuu siitä, mistä löit mitätöidyn lyönnin.

Jani Viljamaa (066626)

Gun Smoke

Voit aloittaa heti Machine Gunilla, kun painat neljä kertaa A, neljä kertaa Select, kaksi kertaa oikealle ja lopuksi Start.

Tetris (Game Boy)

Valitse B-type ja mikä tahansa rata. Kun pelaat, paina B ja Select, niin pääset pelin läpi.

Petri Telimaa, Kokkola

Kun näyttöön tulee "1 player tai 2 players", niin käännä ohjainta alas ja paina Start, niin palikat menevät puolta nopeammin.

Henrik Häggblom, Tampere

Vinkki bonus-radalle:

Ota pelityyppi B. Paina Select-näppäintä niin kauan, kunnes palikoiden päälle tulee sana "Success!". Odota että ympärillä olevat oliot häipyvät ja paina sitten Start-näppäintä. "Puzzleman"

Tetris (NES)

Paina A-näppäin sisään, kun starttaat, niin saat 10 lisärataa. Vaikka jos pidät ykkösellä, niin saat radan yksitoista.

Pida Select-nappulaa pohjassa, kun palikka kolahtaa pohjaan, niin saat tuplasti enemmän pisteitä. Koita tätä myös B-tasolla.

Jussi & Jan Ikaalisista



CONGRATULATIONS!
VIRUS LEVEL 05
SPEED MED

NINTENDO-LEHDEN MARIO MEMORY SUURI KESÄKILPAILU!

VOITA SUPER-NES!

Missä Mario lymyö? Kesänumeromme erikoiskilpailun jättipottina on tullut Super-NES keskusyksikkö siihen kuuluvine laitteineen. Kaikki mukaan pelaamaan Mario Memoryä!

MIKÄ ON KILPAILUN IDEA?

Ajattele, että edastäisi on yhdeksän kartin pelikenttä, siis kolme kertaa kolmen ruudun kokoinen Memory-peli. Korttien joukossa on kaksi Prinsessaa, kaksi Yoshia, kaksi Woosteria ja kaksi Bowser Koopaa. Toisten kuin tavallisessa memoryssä sinun tehtävänäsi ei ole saada paria, vaan löytää se yhdeksäs ruutu, jossa lymyää itse Super Mario maailman kvasituin putkimies!

Eli valitse seuraavasta ruudukosta haluamasi numero, kirjoita se postikorttiin ja lähetä meille. Jos osut Marion ruutuun, pääset mukaan arvontaan, jossa jaetaan Super-NES! Jos osut Bowseriin, niin... huono tuuri! Parempaa onnea ensi kerralla.

Psst! Löydät vihjeen Mario lymyapaikasta sivulta 50.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

KORTTI POSTIIN!

Lähetä postikortti, jossa on sinun Mario Memory-numerosi, osoitteella Mario Memory, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5C, 00210 HELSINKI. Muista kirjoittaa korttiin myös nimesi ja koko osoitteesi, että voimme toimittaa palkinnon perille, jos se osuu sinun kohdallasi. Onnea Marion löytämisessä!

OIKEA MAANPETOS

Eräänä päivänä sienivaltakunnan hallintosalissa...

MAANPETOS!!

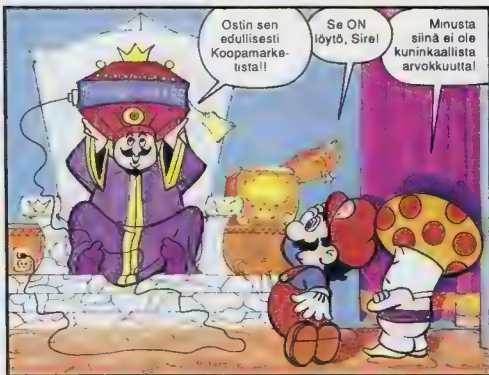
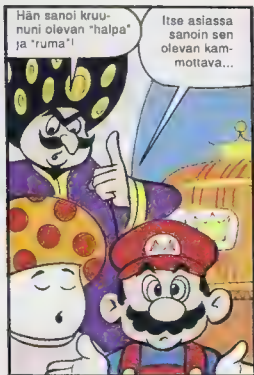
Siitä on kysymys,
WOOSTERI! Etkä selviä
siitä ehjin nahoin!

Niin, teidän
armonne, enpä
usko, että - -

Mitä on te-
keillä?! Kuulin,
että Wooster
HYÖKKÄSI -
KRUUNUA
VASTAANI!

By Mark McClellan and Bill Vallely, George Wildman, P. Zorito, Jade, The Gradations





SLAM!

Pelkäänpä, että sinun pitää nöyryä paremmin.

Kuningas! WOOSTER LAHTI!!!!

Minä menen Woosterin perään ja suostuttelen hänet palaamaan.

EI TULE KUULONKAANI MINÄ KIELLÄN SEN!!



Miten voit tehdä päätöksiä ilman Woosterin apua?

Älä loukkaa älykkyyttäni! Oh... missä Wooster on? Minun täytyy kysyä tästä

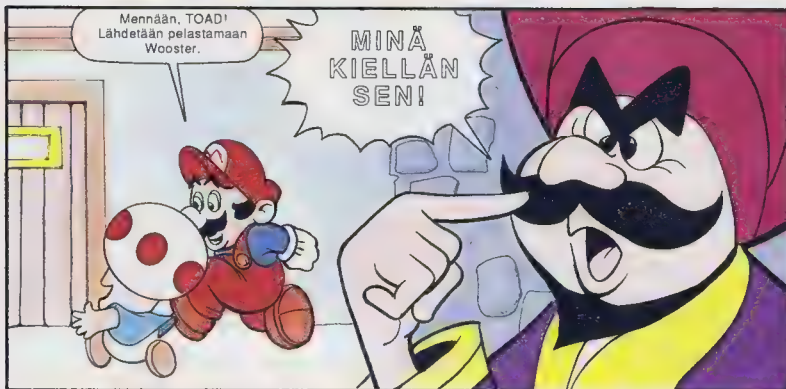
Kuningas - - - Koopan Troopat ovat juuri kaapanneet Woosterin!! Pääsin nipin napin itse karkuun!!

MIITÄÄÄ?!!!!!!



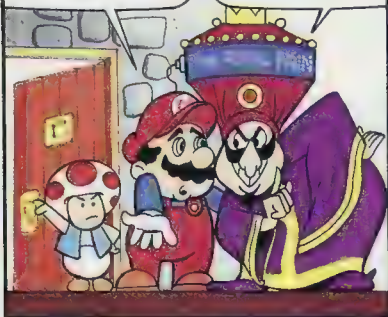
Mennään, TOAD! Lähdetään pelastamaan Wooster.

MINÄ KIELLÄN SEN!



Mutta teidän arvoisa jääpäisytenne! Koopa on napannut hänet!

Ahaa! Hän on Koopan joukoissa! Se TODISTAA, että hän on petturi.



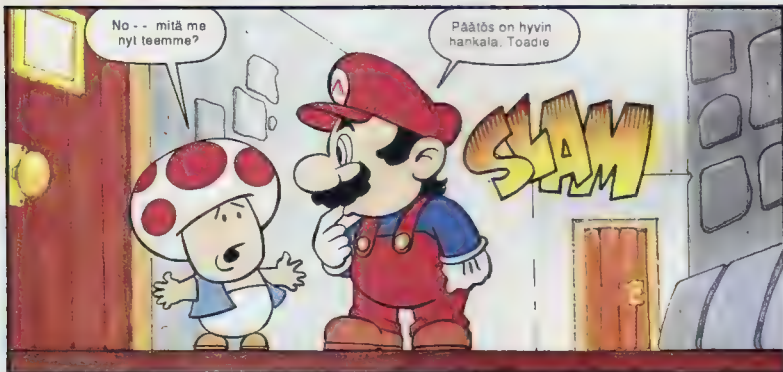
Hänet
KIDNAPATTIIN!!!

Olen tehnyt päätöksen. Jos aiotte lähteä Woosterin perään, ette ole tervetulleita takaisin.



No - - mitä me nyt teemme?

Päätös on hyvin hankala. Toadie



En ole ennen nähnyt kuningasta noin vihaisena.

Hän voi tehdä mitä tahansa



Hän taitaa olla tosissaan tällä kertaa!

Entä sitten?

Ei mitään.







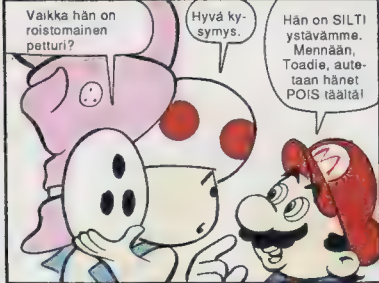


Mitäs me NYT teemme?

Paetkaa.

Hei --! Minä en sanonut mitään!

Wooster on SILTI ystäväme.



Vaikka hän on roistomainen petturi?

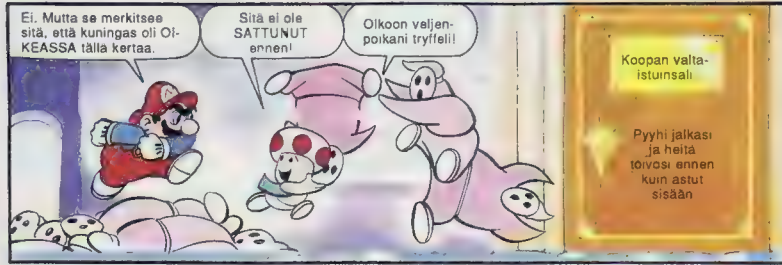
Hyvä kysymys.

Hän on SILTI ystäväme. Mennään, Toadie, autetaan hänet POIS täältä!



Tiedätkö mikä minua eniten vaivaa Woosterin petoksessa?

Huiputusken ilkeys ja suuruus?



Ei. Mutta se merkitsee sitä, että kuningas oli OIKEASSA tällä kertaa.

Sitä ei ole SATTUNUT ennen!

Olkoon veljenpoikani tryffeli!

Koipan valtaistuinsali

Pyyhi jalat ja heitä toivosi ennen kuin astut sisään



Mario -- jos me selviämme karkuun Woosterin kanssa - mitä SITTEN tehdään? Emme voi palata linnaan! Kuningaan mukaan Woosterin pelastaminen tekee MEISTÄ pettureita!

No... tuota... Brooklyn on näin kesällä parhaimmillaan!

Koopa istu

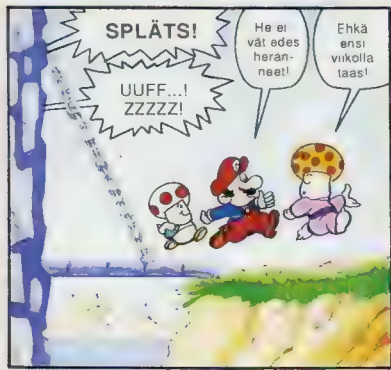
Pyyh



Olisi ehkä asiallista lähteä kävelemään äkkiä.

Kunhan heitän marisijan laadikasan päälle!

ZZZZZ
ZZZZ



SPLÄTS!

UUFF...!
ZZZZZ!

He ei vält edes heränneet!

Ehkä ensi viikolla taas!



Pian taas sienivaltakunnassa...

Tule, Wooster!

Mutta minulle ei anneta ARVOA siellä!



Puhdistamme nimesi!

Olet SANKARI, kun kerromme mitä olet tehnyt!

Minä EN pyydä anteeksi!



KUNINGAS! WOOSTER PYYTÄÄ ANTEEKSI!

JOO! HAN ON PAHOILLAAN, ETTA UUSI KRÜUNU ON RUMAI!

SSSHHH!
Ei niin kovaa!



Nintendo®

ON TOUR

Täyttä vauhtia ympäri Suomenmaan!



Uuden Super Nintendon ympärillä kävi melkoinen kuhina.

Nintendon suosittu pelibussi Nintendo Express kiersi kevään aikana Suomen kaikki suurimmat kaupungit, kaikkiaan 20 eri kaupunkia. Paikkakunnilla järjestettiin Nintendon SM-kilpailut, joissa haravoitiin esille kunkin seudun parhaat Power Playerit. Julkistamme nämä Nintendo-mestarit myöhemmin, sillä lehden mennessä painoon ei kaikkia osakilpailuja oltu vielä

ratkaistu. Jokaisen osakilpailun voittaja pääsee syksyllä järjestettävään loppukilpailuun. Tässä huikeassa ottelussa valitaan sitten Suomen Mestari, joka pääsee vielä mittaamaan taitonsa Pohjoismaiden Mestaruuskilpailuihin!

Kullakin paikkakunnalla arvottiin myös yleisön joukosta yksi onnellinen, joka sai kunnian päästä 16-bittisen Super Nintendon testipelaajaksi. Näille hannonhahnoille on toimitettu Super-NES keskusyksiköt peleineen. He vuorostaan kertovat mielipiteensä tästä huippu-uutuudesta, joka tulee kauppoihin syksyllä, ja voivat vaikuttaa esimerkiksi ensimmäisenä julkaistaviin peleihin.

Olittehan kaikki mukana kierteellä, sillä siellä esiteltiin jo tämä mahtavan hieno laite, Super Nintendo?



Kierteupaikkakunnilla järjestettiin iltaisin disco, jossa esiintyi myös Rapatti.

Nintendo-klubi on siirtynyt uuteen aikakauteen sitten kevään. Klubin ylimmäiseksi Nintendo-mestariksi ja vetäjäksi on ryhtynyt Alek Kaseva. Klubitoiminta on siirtymässä uusiin toimitiloihin. Ja iloisimpana uutisena kaikille Power Playereille: klubin aukioaikoja on laajennettu. Puhelinpäivystys toimii nykyään kuutena päivänä viikossa ja entistä pitempään kunakin päivänä. Puhelinnumero (90-) 670 544 on edelleen voimassa ja vanhat tutut Petteri, Mikael ja Karim vastailevat kysymyksiin. Kesäkuun alusta alkaen päivystysajat ovat olleet: tiistai, keskiviikko, torstai ja perjantai klo 12.00 - 19.30 sekä lauantai ja sunnuntai 12.00 - 18.00. Myös Alekin tapaantuu nykyään langoilla puhelujen merkeissä.

Nintendo-lehti päätti esitellä lukijoille vähän paremmin nämä klubin tärkeät urastajat, joiden velvollisuuksiin kuuluu ennen kaikkea tietää Nintendo-peleistä kaikki se, mitä jäsenet vain keksivät kysyä! Otsa hiessä joutuvat pojat pelaamaan, mutta annetaanpa heidän itsensä kertoa:

- Montako ihmistä klubilla on töissä testaamassa pelejä ja hoitamassa klubia?

Neljä poikaa nykyään. Petteri Saarva (18 v.) on ollut pisimpään, jo kolme vuotta klubipuhelimia ja -postia hoitamassa. Mikael Ekroos (17 v.) on myös ollut jo kaksi vuotta näissä tehtävissä ja Karim Azrioulikin (15 v.) on ehtinyt olla täällä vuoden. Uusin tulokas on klubin tuore vetäjä, Alek Kaseva, joka aloitti toukokuun alussa päätoimisen klubin kehittämisen.

- Miten porukka on valikoitunut klubin tehtäviin ja Nintendon pariin?

Jokaisen kiinnostuksen takana ovat Nintendon hyvät pelit. Petteri soitteli aikoinaan sattumoisin juuri oikeaan aikaan maahantuojalle, tarkoituksenaan vain kysellä vinkkejä peleihin, kun toisessa päässä kiinnostuttiin asiantuntevasta pojasta. Mikael ja Karim ovat mielenkiinnosta hakeutuneet tuuraushommiin antamaan pelivinkkejä, kun apua on tarvittu. He ovat sopeutuneet puuhaan niin hyvin, että ovat jääneet klubitoihin. Alek valittiin keväällä klubin vetäjäksi ja suhdetoiminnan hoitajaksi. Myös Alek tuntee Nintendo-pelien maailman niin tarkkaan, että vastailee jäsenten kysymyksiin puhelimitse ja postitse.

- Mikä työssä on parasta ja mikä toisaalta ikävintä?

Työtä on mukava tehdä harrastuksensa parissa, kun porukassa vallitsee niin hyvä yhteishenki. Erityisen hyvä puoli on, että tässä pysyy aina ajan hermolla Nintendo-maailman ja uusimpien pelien suhteen. Myös palvelutehtävät ovat oikein mukavia, kun pystyy auttamaan toisia pelaajia ja saa olla harrastajiin yhteydessä. Hyvää palautetta on aina mukava saada. Huonoista puolista täytyy mainita ennen kaikkea ajanpuute. Puhelinajat ovat olleet liian lyhyet, emmekä ole voineet revetä tekemään kaikkea tarpeellista. Tämä onneksi muuttuu parempaan päin, kun päivystysajat lisääntyvät.

- Milloin olette itse aloittaneet Nintendon pelaamisen?

Jokainen meistä on pelannut Nintendoa ensimmäisen kerran noin viisi vuotta sitten, ja sen jälkeen harrastus on ollut tiivistä.

- Entä mitkä pelit ovat teidän omia suosikkejanne?

Super Mario Bros. 3 on laajuudessaan mielenkiintoinen, kaikissa Zelda-sarjan peleissä on riittänyt ratkaisemista ja Shadowgate oli erikoisen haastava. Tetris kuuluu myös suosikkipeleihin.

- Ehdittekö itse pelata niin paljon kuin haluatte?

Ei tahdo aikaa riittää pelaamiseen, kun puhelimiin ja postiin vastaillessa kuluu aikaa niin paljon. Vapaa-ajalla täytyy perehtyä peleihin, mutta sen tekee kyllä silti tietyksi mielellään.

- Mistä peleistä kysellään kaikkein eniten?

NES-keskustelupöleleistä kysellään kaikkein eniten ja monimutkaisimpien pelien osuus tietysti korostuu. Eniten kysymyksiä tuli toukokuussa peleistä Simon's Quest ja Snake's Revenge. Myös Castlemanian aiemmat osat ovat aiheuttaneet päänvaivaa. GameBoy-pelit ovat ilmeisesti sen verran helpompia, että umpikuja ei tule vastaan niin usein. Gargoyle's Quest on ollut GB-peleistä kysytyin.

- Mistä peleistä tulevat kaikkein vaikeimmat kysymykset?

Muuten ei ole ollut juuri ongelmaa, mutta kysymykset peleistä, joita ei ole ehtinyt itse pelata (joita kysyjät ovat saaneet esimerkiksi ulkomailta käsiinsä), ovat hankalia. Vastauksia tai vinkkejä saattaa löytyä ulkomaisista lehdistä, mutta on ikävää antaa tietoja, joita ei voi itse tarkistaa. Käytännössä vastaamme vain Suomessa ilmestyneisiin peleihin, joita olemme päässeet itse pelaamaan.

- Minkä ikäiset ihmiset soittelevat etiten päivystykseen?

Tavallisin ikä on siinä 15 tai 16 vuotta, mutta selvästi yhä vanhemmat ihmiset kaipaavat tietoja peleistä. Osa vanhemmista soittaa lastensa puolesta (tai ainakin sanoo niin) ja osa kaipaa itse neuvoja esim. rooli- ja logiikkapelien selvittämisessä.

- Osaatteko antaa erityistä neuvoa niille soittajille, jotka eivät pääse perille, kun linjat käyvät kuumina?

Tämä ongelma varmasti väistyy ja tilanne rauhoittuu uusien päivystysaikojen myötä. Kesällä kannattaa ehkä kokeilla jo puolilta päivin, jolloin monet eivät varmaankaan ole kotona puhelimen ääressä. Ja postitse saa varman vastauksen nopeasti, varsinkin nyt kun aikaa jää enemmän myös postin selvittämiseen.

- Oletteko ehtineet tutustua Nintendon huippu-uutuuteen, Super-NESIin ja mitä pidätte laitteesta?

Kauhean paljon ei ole vielä ollut aikaa pelata sillä, mutta mahtava laite se on. Suuret odotukset olivat aiheellisia, kukaan ei tule varmasti pettymään. Kuva on ihan huipputasoa, samaa luokkaa kuin kolikkoautomaateissa, ja peliohjaimet toimivat hienosti. Peliin saa ihan erilaisen sormituntuman.

- Kuinka paljon Nintendo-klubiin kuuluu jäseniä?

Jäseniä on tällä hetkellä noin 100.000 ja määrä kasvaa koko ajan. Kerhoon liittyminen on ilmaista. Keskusyksikön ostajat saavat laitteen mukana jäsenhakemuksen, jonka meille palautettuanne lähettämme paluupostissa jäsenkortin. Kaikki ovat tervetulleita jäseniksi. Tämä suuri joukko on vieläpä aika aktiivista. Toukokuussakin puheluita, joihin ehdittiin vastaamaan, tuli iltaisin neljässä tunnissa noin 250 kappaletta. Yritämme kehittää palveluja vastaamaan paremmin kysyntää, sillä näin suuri porukka ansaitsee kunnan kanavat kysymyksilleen ja mielipiteilleen. Esikuvana on esimerkiksi Ranskan klubi, jossa 35 linjalle koulutetaan vastaajia kaksi kuukautta. Puheluja siellä otetaan vastaan tuhansia päivittäin.

- Kiitos teille, pojat, kun ehditte vastailemaan lehdenkin kuviin kysymyksiin muiden töiden lomassa.

Nintendo-klubin väki päivystää siis ihan teitä jäseniä ja lukijoita varten ja he ovat melkoisia ammattilaisia mitä Nintendo-maailman asioihin tulee. Postin voitte lähettää heille osoitteella Nintendo-klubi, Särkiniementie 5, 00210 HELSINKI ja päivystävä puhelin on siis (90-) 670 544.



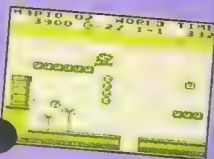
Suomen ensimmäinen äänestys parhaasta Game Boy-pelistä on nyt sitten päättynyt. Äänestää sai kaikkia vuosina 1990 ja -91 julkaisuja Game Boyn pelejä. Alla ovat tulokset jaettuna äänestyskategorioihin. Pieni pentele pääsi järjestyttämään monenlaisia suuruuksia...

PARAS

Aivan niin kuin NES-keskusyksikköpeliäkin äänestyksissä, joita olemme järjestäneet jo kaksi kappaletta, olemme jakaneet pelien ominaisuudet viiteen eri luokkaan. Mutta mennään enemmittä krumeluureita lopputuloksiin. Tässä viisi parasta kussakin luokassa.

GRAFIIKKA JA ÄÄNI

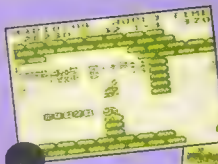
1. Super Mario Land
2. TMHT - Fall of the Foot Clan
3. Duck Tales
Gargoyle's Quest (jaettu 3. sija)
5. Batman



Kauneus on katsojan silmässä, niinhän sitä sanotaan. Super Mario Land ei meistä ole aivan parhaita pelejä graafisesti, mutta onhan se muuten uskottoman suosittu peli. Kolmas sija meni tasapisteillä jakoon.

PARAS OHJATTAVUUS

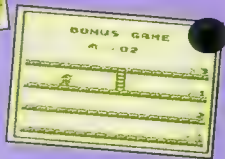
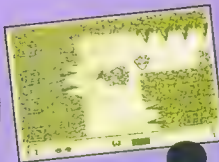
1. Super Mario Land
2. TMHT - Fall of the Foot Clan
3. Duck Tales
4. Double Dragon
5. Batman



Tämän sarjan putkimies voitti selvästi ja ansaitusti. Eipä missään pelissä toimi ohjaimet niin suvereenisti kuin koko Super Mario-sarjassa.

SUURIN HAASTE

1. Super Mario Land
2. Gargoyle's Quest
3. Batman
4. TMHT - Fall of the Foot Clan
5. Double Dragon



Kyllä Mario on suosituin, siitä ei päästä mihinkään. Gargoyle's Quest on taasen erityisen haastava, Firebrandin seikkailua klubin pojat pitivät mutkikkaimpana GB-pelinä.

GAME BOY-PELI 1990-91!

PARAS PÄÄHAHMO

1. Mario
2. Roope Anka
3. Turtles
Bugs Bunny (jaettu 4. sija)
5. Batman

Mario on itseoikeutetusti keulilla. Tässä sarjassa tuli kaikkein ylivoimaisin voitto. Roope Anka nousi yllättäen ohi ajankohtaisempien Turtle-sankareiden. Firebrand Gargoyle's Questista oli myös aivan viidennen sijan tuntumassa, mutta hävisi tutummalle Batmanille.

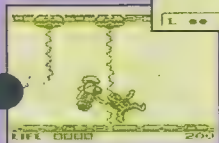
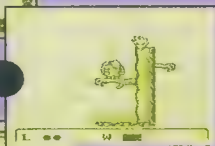
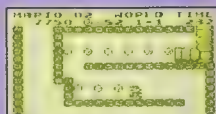


VUODEN PARAS PELI 90 - 91

1. Super Mario Land
2. TMHT- Fall of the Foot Clan
Duck Tales (jaettu 2. sija)
4. Double Dragon
5. Gargoyle's Quest
Batman (jaettu 5.)

Vuoden parhaaksi Game Boy-peliksi valittiin siis, ei aivan yllättäen, Super Mario Land. Putkimies vei täyden potin myös GB-peleissä! Supersuosittu Turtles pitivät myös hyvin pintansa ja jakoivat toisen tilan yhdessä Duck Talesin kanssa. Äänet jakautuivat tässä sarjassa varsin laajalle, aivan listan tuntumassa olivat mm. Bugs Bunny ja Castlevania.

Ensi vuonna otamme luonnollisesti äänestyksen uusiksi. Mikähän mahtaa olla paras GameBoy-peli vuonna 1992?



HE VOITTIVAT!

Game Boy -kantolaukut voittivat arvonnassa:

Janne Nieminen, Vilppula • Henri Tamminen, Teuva • Sari Ohinmaa, Nakertaja

KÄRSILISTÄT

Suomen suosituimmat pelikasetit

Seuraavista listoista löydät toukokuun myydyimmät pelikasetit, NES-pelit omalla ja Game Boy -pelit omalla listallaan. Uutuudet tuntuvat nousevan äkkiä listojen kärkeen, vaikka tietyt menestyspelit roikkuvat toisaalta mukana kuukaudesta toiseen.

TOUKOKUUN TOP 15 NES-PELIT

1. Super Mario Bros. 3
2. The Simpsons
3. Star Wars
4. The Flintstones
5. Turtles II - The Arcade Game
6. Snake's Revenge
7. Chip'n Dale-Rescue Rangers
8. Double Dragon II
9. Super Mario Bros.
10. Mega Man III
11. Zelda II
12. Dragon's Lair
13. Mission Impossible
14. Shadowgate
15. Super Mario Bros. 2

Star Wars on uutuuksista päässyt lähimmäksi kärkeä, jonka muodostavat vanhat tutut ykköset Mario ja Simpsonit. Myös Kiviset ja Soraset nousevat nopeasti. Ollisi oikeastaan odottanut isompia muutoksia listaan, sillä niin monta hyvää peliä on julkaistu kevään aikana.

TOUKOKUUN TOP 15 Game Boy -pelit

1. Super Mario Land
2. Mega Man
3. Simpsons
4. Pacman
5. Kid Icarus
6. Dr. Mario
7. Marble Madness
8. Super R.C. Pro-Am Racing
9. Bugs Bunny
10. Bubble Bobble
11. Robocop
12. Dragon's Lair
13. Castlevania
14. Blades of Steel
15. Snoopy

Mega Man on rynnännyt kärkeen heti, ilmeisesti GameBoy-versiota on ehditty jo odotellakin. Marion suosio on silti vankkumaton, eikä Bart Simpsonkaan tunnu juuri periksi antavan.

Saatuaan röstetyin Vallan Trioivoiman haltuunsa Link metsästää pahuuden synkeää ruhtinasta Ganonia, joka on paennut maan alle jäätyään ilman tärkeintä voimälähdeään

HINTA

Parapan kauan sitten hylätty palatsi...

Ganon voi siirtää itsensä Heraldian alla ihan minne haluaa. Mutta hänen voimakas janonsa saada Trioivoima takaisin paljastaa hänet! Hänen himonsa saada Trioivoima - MINUN Trioivoima! - on niin vahva, että minä tunnen sen...!

Hän on TAALLA.



Link sallii Goriyan palvelia nyt? Goriyan TÄYTYY palvelia! Vain Linkillä on Vallan Trioivoima! Vain Link ansaitsee herruuden!

HMMM .. Niin, miksi ei?



Sisällä valtaistuinsalissa, joka kuului muinaisella kuninkaalle...

Minä tuhoan Ganonin ja tuon rauhan takaisin Heraldiaan. Minulla on voima!

Link HALLITSEE! Link on kuningas! Link pukee kuninkaan viitan!

Ganon on lähellä! Minä TUNNEN sen!

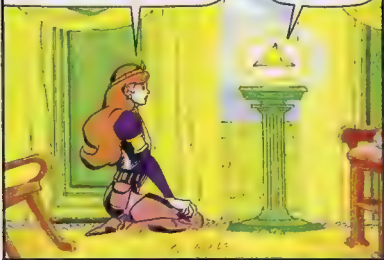
Olemme lähempänä kuin luulet... *SANKARI!



Sillä valin, Pohjoisessa Palatsissa, Zelda hakee apua Viisauden Triovoimalta.

Olen huolissani Linkistä! Hän halusi OTTAA sinut! En voinut olla ajattelematta -- sitä CANON on aina halunnut myös!

Linkillä on sairaus. Hänellä on valtaa ilman viisautta.



Olisiko minun pitänyt antaa sinut hänelle?

Et voi antaa Viisauden Triovoimaa. Sinä olet Triovoiman säilyttäjä ja suojelija Et enempää.

Jos Link on sairas -- miten voin AUTTAA häntä?

Kukaan ei voi auttaa Linkiä nyt... ellei auta häntä tuhoamaan itsensä!



TUHOAMAAN? Ei, täytyy olla jokin keino PELASTAA hänet!

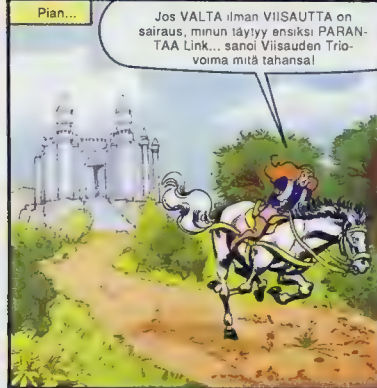
Jos Link ei kuole... tulet olemaan siitä aina pahoillasi!

Ei! Mitä minä teen nyt?



Pian...

Jos VALTA ilman VIISAUTTA on sairaus, minun täytyy ensiksi PARANTAA Link... sanoi Viisauden Triovoima mitä tahansa!



Seuraavana yönä

Linkin jäljet johtavat Parapan palatsiin? Mitä tekemistä Linkillä siellä voi olla?



Täällä ei ole kuin murenevat rauniot!



Ehkä täällä on myös saalistajia -- etsimässä helppoa saalista!

Ei! Näpät irti!



Sillä hetkellä, palatsin valta stanssissa

Teleportaation loitsu --!

GANON!

Sinä PIDAT vallasta, vai mitä, poju?



Nyt kun olet maistanut todellista valtaa, tarjoan sinulle mahdollisuuden -- liity pimeyden armeijaani! Auta valtaamaan Heraldia, niin saat itäiset maat hallintaasi alaisenani!



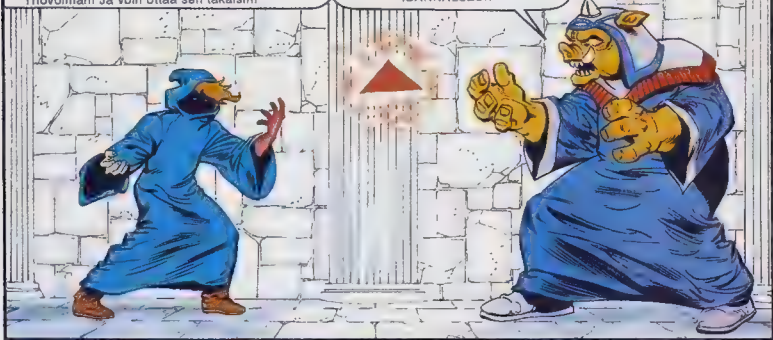
En KOSKAAN liity sinuun. Minulla on nyt valtan tivo ma. Mina TUHOAN sinut.

LAPSIRAUKKA! Mina tarjoan mahdollisuutta SUURUUTEEN!



Eikö ymmärrä? Minä ANNOIN sinun kaapata Triovoiman! Ja voin ottaa sen takaisin!

Vallan Triovoima! Palaa oikealle ISANNALLESII!



Niinhan sinä luulet, sikai!



Triovoima valitsi sinut! Mahdotonta!

Minä olen valmis! TIESIN sinun yrittävän ottaa Triovoima takaisin! Mutta voimani on jo suurempi kuin sinun!



Sinulla voi olla valtaa, mutta sydämesi tekee sinut heikoksi! Minäkin olen valmis! Katso!

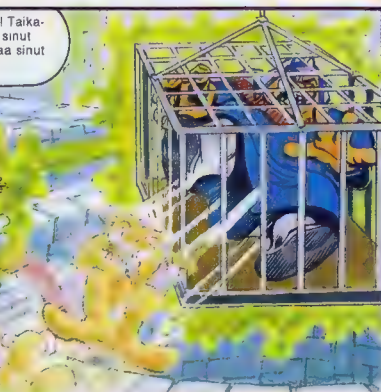
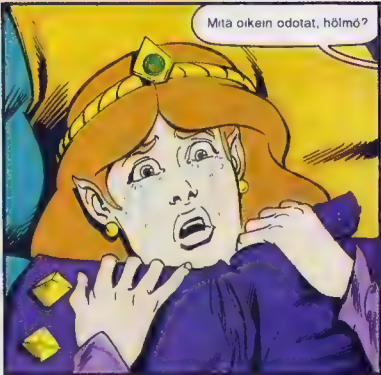
L nk?

Zelda!



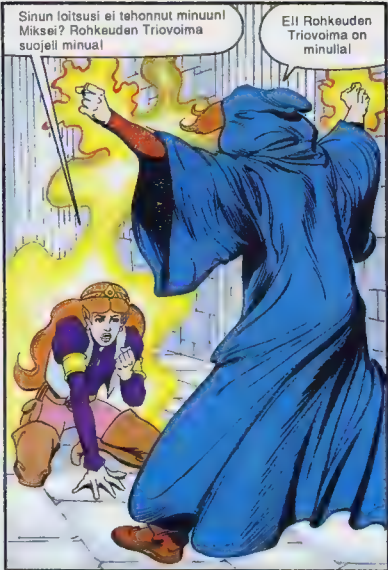
Luovuta Triovoimasi tai pimeyden ritarini tuhoaa sinun prinsessasi!







SKIZZT



Sinun loitsusi ei tehonnut minuun! Miksei? Rohkeuden Triovoima suojeli minua!

Ei! Rohkeuden Triovoima on minulla!



Ei ole enää Rohkeuden Triovoima on jättänyt sydämesi... ja siirtynyt minulle!

Siunaava Vain Triovoima ei ole sama, mutta Ganon hujasi sinut käyttämään VALTAA ilman V SAUDEN Triovoiman ohjausta!



Muistathan kolmen Triovoiman legendan? "Nämä kolme taityy tuoda yhteen... mutta väärin käytettynä ne tuovat paljon pahuutta?"

Olet käyttänyt VAÄRIN Triovoimaa! Se joka luottaa pelkkään VALTAAN, ilman VIISAUTTA... ei omaa ROHKEUTTA!

Luovuta Vallan Triovoima,
Link, tai, vaikka se murskasi
sydämeni...

..joudun taistelemaan kanssasi. Viisaus ja
rohkeus voittavat aina vallan!



LINK! Kuuntele! Me voimme murskata hänet yhdessä,
jos vain annat Vallan Triovoiman takaisin! Sitten kun
Zelda on nujerrettu, voimme jakaa Heraldiain
rikkaudet! Vannon sen!



Minä pyydän!
Minun täytyy
saada Trio-
voima! Minä
kuihdun!

Suu tukkoon,
Ganon! Valta
on minun,
ikuisesti!

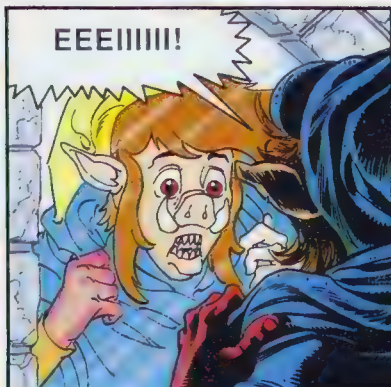
Etko huomaa,
mitä on tapah-
tunut? Sinun ei
tarvitse littyä
Ganoniini!



Sinä OLET
jo Ganon!



EEEEIIIIII!



HA HA HA

Tuo on vallah HINTA! Se alentaa ja vääristää SINUT niin kuin minulle kävi!

Se on kauheaa, vai mitä? Erkane siitä, jalo Link! Anna se takaisin minulle!

Sinä KUOLET, koska menetit vallan! Jos luovun nyt Trioimasta - minulle käy aivan samoin!



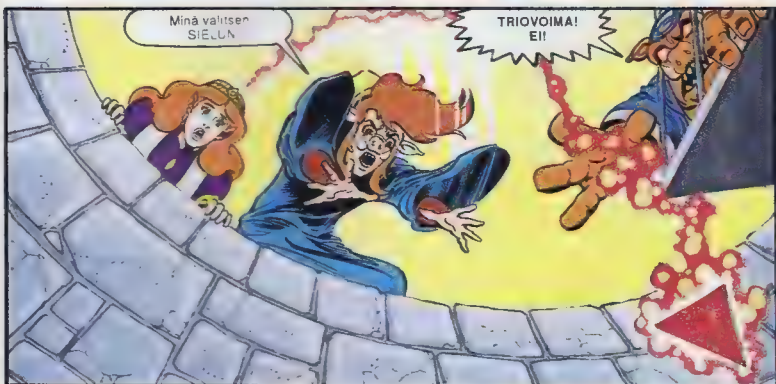
Se on totta... jos luovut Trioimasta, sinä tuhoat itsesi!

Joudun maksamaan kovan hinnan. ELAMANI, jos luovun siitä! SIELUNI, jos pidän sen!



Minä valitsen SIELUN

TRIOIOMA!
EII!

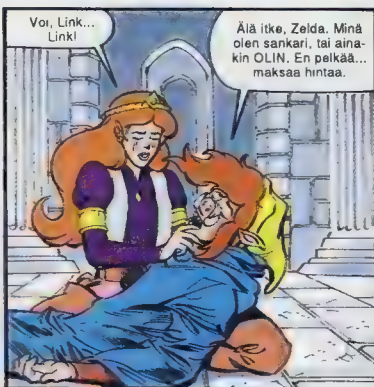


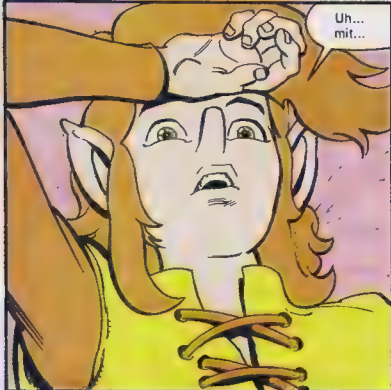
Minun täytyy saada välttää!



Voi, Link... Link!

Älä itke, Zelda. Minä olen sankari, tai ainakin OLIN. En pelkää... maksaa hintaa.





KÄRSILISTAT

USAN LISTAT ja VUOKRAPELIEN LISTA

Päätimme mahduttaa tähän numeroon myös USAn tärkeimmät listat ja Suomen vuokrapelien listan. USAsta esittelemme nyt ensi kertaa Super-NESin myydyimpien pelien listan. Kukapa muu siellä olisi kärjessä kuin...

TOUKOKUUN VUOKRATUIMMAT NES-PELIT 1992

- | | |
|----------------------------------|------------------------|
| 1. Mega Man 3 | 8. North & South |
| 2. SMB 3 | 9. Shadow Warrior |
| 3. Chip'n Dale | 10. Super Spike V'ball |
| 4. Simpsons | 11. Little Nemo |
| 5. Track & Field in
Barcelona | 12. Guardian Legend |
| 6. Turtles II | 13. Star Wars |
| 7. Mission Impossible | 14. Double Dragon 2 |
| | 15. Duck Tales |

NINTENDO POWER TOP 15 GAME BOY

1. Super Mario Land
2. Metroid II
3. Dr. Mario
4. Mega Man
5. TMHT II
6. Battletoads
7. Home Alone
8. F-1 Race
9. Operation C
10. Super RC Pro-Am
11. TMHT
12. Castlevania II
13. Final Fantasy
Adventure
14. Final Fantasy Legend
15. Tecmo Bowl

1. Super Mario World
2. F-Zero
3. Final Fantasy II
4. Final Fight
5. Sim City
6. Actraiser
7. The Legend of Zelda
8. Pilotwings
9. UN Squadron
10. Super Bases Loaded
11. Castlevania IV
12. John Madden
Football
13. Super R-Type
14. Ultraman
15. Gradius III

NINTENDO POWER TOP 15 SUPER-NES

TIPS & TRICKS

Nintendo World Cup (Game Boy)

Tässä on koodisysteemi GameBoyn Nintendo World Cupiin. Koodit koostuvat viidestä numerosta. Kalme ensimmäistä numeroa määrää minkä ottelun haluat pelata ja kaksi viimeistä puolestaan mikä joukkue haluat olla. Yhdistelemällä näitä lukuja saat pelata haluamasi ottelun suosikijoukkueellasi.

Otteluiden koodit:	Joukkueiden koodit:		
2. ottelu	224	Argentiina	62
3. ottelu	033	Brasilia	51
4. ottelu	530	Englanti	45
5. ottelu	363	Ranska	26
6. ottelu	172	Hollanti	41
7. ottelu	429	Italia	33
8. ottelu	561	Japani	59
9. ottelu	513	Kamerun	54
10. ottelu	971	Meksiko	72
Semifinaali	086	Espanja	38
Finaali	016	Saksa	13
		USA	31
		Neuvostoliitto	17

Antti, Jukka ja Asko, Tampere

Dynablaster (Game Boy)

Tässä on pari hyvää salasanaa:

M5884.17
3588TF17=
T58N3FXP

TM Saarinen



Tecmo World Wrestling

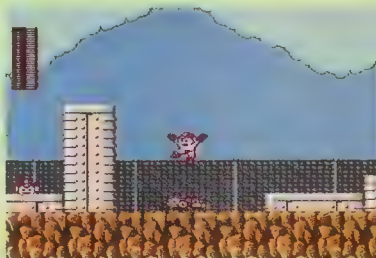
Voitot vastustajasi, kun painat koko ajan risti-ohjainta oikealle ja A-nappia. Tämä temppu on hyvä tehdä J. Leellä.

Jäsen 038447

Pro Wrestling

Valitse ottelijaksi Starman. Heitä vastustajasi verkkoihin ja hypyää kyynerpää edellä heidän päälleen. Konsti on aika tehokas.

Jäsen 038447



Mega Man 3

Jos haluat säästää Rushin Jet-energiaa, voit hypellä keskeytyksettä, kun seisot hänen päälleen. Silloin ei kulu energiaa, eikä sinun tarvitse pelätä putoamista, koska Rush pysyttelee allasi.

"Snapper Organs"

Shadow Warriors

Tässä on muutama tekniikka, joilla voitot useimmat pomot nopeasti.

- Taso 1. Hyppy ja sivallus tepsii nopeasti.
- Taso 2. Hyppy ja sivallus tehoaa taas, vaikkei niin helposti.
- Taso 3. Tulipyörä. Hyvin tähdätyt osumat pudottavat örjärkeen.
- Taso 4. Hyppy ja sivallus. Yksi osuma riittää.
- Taso 5. Juokse viereen ja ala huitoa miekalla.
- Taso 6. Ken Hayabusa: Tulipyörä. Yritä osua seinässä olevaan koruun.

Jaquio: Tulipyörä. Suora osuma tehoaa.
Demoni: Hakkaa ensin "pää" irti ja tähtää sitten "sydämeen".

"Rahan arvoinen"

ENTER YOUR PASSWORD

G H J K L
F M
D N BNGN
C P
B T S R Q

Fortress of Fear

Kun olet selvittänyt tason 1-2, tulet pieneen huoneeseen. Hyppää laudan päälle, sitten seinän päälle ja toiseen huoneeseen. Täältä löydät kaksi timanttia, ruokaa ja arkun. Hyppää sitten toisen seinän päälle ja löydät uuden huoneen, jossa on timantti, lisäelämä ja avain.

Tatu Hiitola, Zimbabwe

Gremlins 2

Kaikki koodit:

1-1 GBQK	3-2 ZFPJ
1-2 BVKF	4-1 SHMC
2-1 DXNH	4-2 VLBB
2-2 CGMW	5-1 NXR D
3-1 NJTD	5-2 ei koodia

Vellu

Super Mario Bros. 3

Lennä ensimmäisen kentän pikkulinnassa pesukarhulla ensimmäisestä raosta ylhäällä niin pitkälle kuin pääset. Kun et pääse eteenpäin, paina ristihjainta ylös, niin saat huilun
Kari, Kajaani

Mega Man 2

Ammu Dr. Wily'n alusta etukilven tuhoamisen jälkeen Crash Bombilla joko tykkiin tai tykin yläpuolelle. Näin saat tuhattua Dr. Wily'n aluksen. Mene Dr. Wily'n luo Bubble Leadilla, sillä esimerkiksi Metal Bladesit antavat Dr. Wilylle töydet energiat.

Jäsen 068014

Probotector ja Life Force

Seuraava vinkki tepsii molempiin peleihin: Paina kaksi kertaa ylös, kaksi kertaa alas, vasen, oikea, B, A ja Start, niin saat lisäelämiä. Probotectorissa 30 ja Life Forcessa 29.

Rush'n Attack

Viimeisen tason pomolta saa paljon sinkoja. Ampumalla koko ajan niitä, niin että osuu ohjukseen, pääsee pelin läpi.

Petri Mäntymäki

Super Mario-peleihin on tullut niin paljon vinkkejä, että tässä vain päällimmäiset:

Super Mario Land (Game Boy)

Päiset helposti taistelemaan Tatangaa vastaan näin: kun Blokinton ilmestyy, pysyttele sen vieressä ja ammu koko ajan. Saat nopeasti 20 osumaa. Tatangan nujerrat näin: Pysyttele hivenen lattiapinnan yläpuolella ja ammu taukoamatta. Pienellä harjoittelulla oikea kohta löytyy helposti.

Super Mario Bros. 3

Lisäelämiä saa turhankin helposti aina 99:ään asti. Hyvä paikka on jo maailmassa 1-2. Odota, että putkesta valuu rinteeseen pari kolme kuukusta. Joka yhdeksännen taltottu on jälkeen saa lisäelämiä. Se onnistuu parhaiten Häntäkorvamariona.

Maailmoissa 1-4, 2-2, 3-8, 4-2, 5-5, 6-7 ja 7-2 kannattaa kerätä mahdollisimman paljon rahaa, niin kartalle ilmestyy valkoinen sienitala, josta saa joko siiven tai ankkurin.
Janne Heinonen, jäsen 014753

Maailman 2-1 aivan viimeisestä putkesta kannattaa mennä alas. Löydät sieltä switchblockin. Hyppää sen päälle ja mene toisesta putkesta ylös. Putken päällä on rahaa. Kerää ne ja mene takaisin alas. Toista tätä niin kauan kuin aikaa riittää. Ajasta ei tarvitse juuri välittää, koska olet aivan maailman lopussa

Mikko Kesti, Ylämylly

Maailmassa 6-5 on parasta ottaa P-siipi, sillä joudut tässä maailmassa keilaamaan konnan ja kantamaan sen keskimmäisestä reistä pois, että pääsisit eteenpäin.

"Rahan arvoinen"

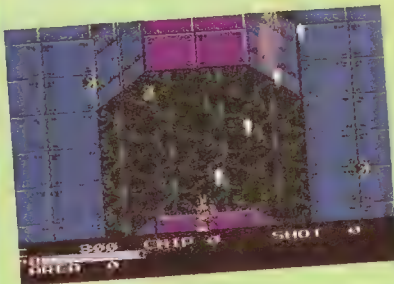
Läpipelauksen jälkeen pidä valintaruudussa näppäimet ylös, oikealle, A ja B alhaalla, kun painat Starttia. Näin saat 28 P-siipeä.

"Join the Navy"

Gargoyle's Quest

Näin pääset Rushfelliin temppeleihin: valitse koodi NPAN - RXXY (9 elämää) ja mene kylästä poistuttuasi niin kauas oikealle kuin pääset. Mene sen jälkeen yläoikealle ensimmäiseen kuiluun.

"Nimetön"





Box Mario vastaa lukijoiden yleisiin kysymyksiin Nintendosta-laitteista ja julkaisuista, ei siis pelivihjeisiin. Vastaukset ovat useimmiten Klubin poijilla. Osoite on Box Mario, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

Hyvä Box Mario,

1. Onko Nintendolle kehitetty Super Force-peli?
2. Jos on niin milloin se tulee Suomeen?
3. Mitä uusia pelejä Nintendolle tulee tänä vuonna?

Jäsen 023418

Moi, hyvä jäsen!

1. Kyllä tällainen peli on olemassa. Se on 16-bittinen Super Famicom:n peli.
2. Se tullaan ilmeisesti julkaisemaan Suomessa viimeistään ensi vuonna.
3. No, näitä on aika läjä. Parhaasta päästä ovat esim. Flintstones, Maniac Mansion, Battletoads... Katselepa vaikka uutuksien listaa sivulla 4!

Super Nintendo

on seuraavien kysymysten aiheena:

1. Onko Super-NESille lisälaitteita?
 2. Onko sille pelejä Home Alone ja Super Off-Road?
 3. Voisitteko laittaa lehteen enemmän sivuja, minä voisin maksaaikin enemmän?
 4. Voisitteko kertoa lehdessä Super Nintendosta?
- Ilkka Seppälä, Turku

1. Kyllä lisälaitteita on tulossa, ensimmäisenä lasersinko Super Scope, joka esitellään Power Player-liitteessä.
2. Super Off-Road on julkaistu USAssa, mutta Home Alone ei ole tainnut vielä päätyä Super-NES-peliksi. Sen GameBoy-versio on kyllä USAssa suosittu.
3. Mitäs pidät tästä jättinumerosta? Mukava kuulla, että enemmänkin hingutaan. Mitä muut lukijat ovat mieltä?
4. Että voisimmeko? Tästä saatte, tästä ja tästä...

Terve!

1. Milloin Super Famicom tulee Suomeen?
 2. Onko totta, että Suomeen tulee vain sellainen lisälaitte, joka liitetään nykyisen yksikön pohjaan?
 3. Syrjäyttääkö se 8-bittisen kokonaan, vai tuleeko vielä myös NES-pelejä?
 4. Paljonko uuden laitteen ja pelien hinta tulee olemaan?
- Janne Heinonen, Pihitipudas

Terve Janne,

1. 16-bittinen Super-NES tulee syksyllä -92.

2. Ei ole totta. Super-NES on oma uljas laitteensa, kuten olet varmaan jo nyt kuvista huomannut.
3. Ei syrjäytä. NES-pelejä tehdään toki edelleen ja jatkuvasti, mutta Super-NES on sille komea vaihtoehto.
4. Näitä hintoja ei vielä tarkkaan tiedetä, mutta kalliimpia ne pakosti tulevat olemaan kuin nykyinen NES ja sen pelit.

Heippa!

1. Onko Nintendolla Mikki-peliä? Jos on, koska se ilmestyy?
 2. Nintendo-klubin Magic Bookin yhden sivun reunassa oli Pilipalipilottien kuva. Onko tämä pelinä ja milloin se ilmestyy?
 3. Minkälainen peli on Wrecking Crew?
- Antti Ojanen, Parkano

1. Tällaisesta on kuultu huhua, sen pitäisi ilmestyä tämän vuoden puolella. Ei ole tietoa julkaisusta Suomessa.
2. Pilipalipilottit ovat sankareina Tale Spin-pelissä, joka tulee Suomeen syksyllä.
3. Wrecking Crew on logiikkapeli.

Superkasetti

1. Onko olemassa Nintendoon jonkinlainen superkasetti, jolla on esim. 100 peliä?
 2. Mistä niitä saa?
 3. Kertokaa vähän siitä!
 4. Onko Super Mario Bros. 2 vielä myynnissä?
 5. Kuinka monta rataa Pro-Am Racingissä on?
- Kiitos hyvästä lehdestä.
Jäsen 063313

1. Vai 100 peliä? En ole kuullut, mutta vain piraattikaseteissa on isompi määrä pelejä. Eihän normaalille pelikaseteille mahdollukaan montaa kunnon peliä.
 2. Ei ole tullut tosiaan vastaan, mutta idän maissa tehdään huonoja kopiokasetteja, joita ei voi suositella käytettäväksi pelikonsolissa.
 3. Nämä piraattikasetit voivat rikkoa keskuksyksikkösi, koska niissä on eri jännite. Takuu ei korvaa näitä vahinkoja, emmekä voi muutenkaan luvata, että konsolia saadaan korjattua.
 4. Tottahan toki. Super Mario on niin suosittu, että näitä pelejä myydään niin kauan kuin niitä riittää.
 5. Pro-Am Racingissä on noin 30 rataa.
- Kiitos kiitoksista!

Hei Box Mario!

Olisin kysynyt teiltä, että onko luvassa jatko-osaa Gradius avaruuspeliin?

Eero Kärkkäinen, Virtasalmi Jäsen 003201

Kyllä tähän suosittuun peliin on tehty jatko-osa. Kakkososa on NES-peli nimeltään Life Force ja Super-NESille on USAssa jo julkaistu Gradius III.

Moi!

1. Mikä on Game Boy:n ovh.?
2. Ovatto Radar Mission ja The Hunt for Red October samanlaisia pelejä?
3. Kuinka kauan AC-adapterilla voi pelata?
4. Onko GB:n Golf hyvä peli? "R2-D2"

Moi moi!

1. Game Boy:n ohjehinta on 599 markkaa.
2. Eivät kovin samanlaisia. Power Player-liitteestä löydät Red

Octoberin esittelyyn.

3. Parin tunnin pelaamisen jälkeen kannattaa pitää vartin tauko.
4. Golf on yksi parhaista GameBoy-peleistä, kun meiltä kysyt.

Lisää GB-kysymyksiä

1. Onko tai tuleeko GameBoylle Super Mario Land 2 -peliä tai muita Mario-pelejä?
 2. Tuleeko Game Boy'n pelejä vuokralle?
 3. Tuleeko GB-pelikasetteja, joissa on useampia pelejä?
 4. Lisäksi haluaisin tietää tuleeko Nintendo-lehteen GB-pelien karttoja?
- "Tietämätön GameBoy-fani"

1. Dr. Mario on julkaistu myös GB-versiona ja eiköhän Super Marion jatko ole myös tekeillä.
2. Tällä hetkellä ei vuokrausta olla aloittamassa, mutta kuka tietää...
3. Ei taida tulla. Muistitila ei riitä monelle pelille.
4. Tarpeen vaatiessa julkaistaan karttoja, katsopa vaikka PP:n Choplifter-esittelyä.

Game Boy nousuun!

Teidän lehtenne on kuumaa kamaa!! Kysyttävää:

1. Toimivathan ympäri maapalloa ostetut GameBoy-kasetit Suomessa?
 2. Tuleeko GB-peleille jatko-osia, esim. Turtles 2, Mega Man 2 ja SML 2?
 3. Entä lisälaitteita?
- PS. enemmän GameBoytta
Jäsen 087227

Kiitos kehuista, toivottavasti kesä on myös kuuma.

1. Kyllä, Nintendoon aidot GB-pelikasetit toimivat kaikissa laitteissa.
2. On tulossa. TMHT 2:ta myytiin jo keväällä USAssa kuin leipää ja ihme on, ellei piakkoin saada myös Mega Manin ja Super Marion jatko-osia.
3. Varsinaisia lisälaitteita on lähinnä 4-player adapter ja apuvälineistä voisi mainita käteväen kantokotelon.

Moi!

1. Tuleeko Nintendoon Suomeen Battletoads-peliä?
2. Tuleeko myös Wayne Gretzky Hockey, Rad Racer 2 ja Skate or Die 2?
3. Halventuvatko Nintendo-pelit?
"Uteliäs"

Moi vaan,

1. Battletoadsin pitäisi jo löytyä lähimmältä valtuutetulta Nintendo-myyjältä. Huippupeli muuten!
2. Tämä onkin vaikeampi kysymys. Skate or Die 2 on tulossa ilmeisesti syksyllä. Muista ei ole varmaa tietoa.
3. Eivätkös ne ole hintansa vääritejä? 3 pelin pakkauksia on tulossa, jolloin hinta per peli laskee, mutta muuten ei taida hinnanalennuksiin olla varaa.

NES Four Score

Myydäänkö NES Four Score -laitteita irrallaan ja jos, niin missä?

Ei näitä samoja laitteita, mutta NES Satellite kelpaa ihan samoihin tarkoituksiin.

Moi, Nintendo-lehti!

Olemme nähneet 2 eri mallista Super Nintendoa, toinen on Super Famicom ja toinen on Super Nintendo. Mitä tämä merkitsee? Kuinka monta eri Nintendoa oikein on? Jussi & Jan Ikaalisista

Moi vaan! Ymmärrän sekaannuksen. Kysymyksessä on japanilainen versio (Famicom) ja amerikkalainen versio (Super-NES) samasta keskusyksiköstä. Suomeen tulee konsoli, jossa on vähän kumpaakin, lähinnä kuitenkin USAn mallin mukaan. Eroja on tosiaan vain maittain pikkuasioissa. Erilaisia Nintendoon kotipeliyksiköitä on Suomessa syksystä lähtien kolme, kuten muissakin maissa, eli NES, GameBoy ja Super NES. 1993 alussa tulee USAssa vielä CD-ROM, jonka pelit ovat CD-levyjen muodossa.

Heips!

Millainen laite on Sony Play Station?
O. Saari, H-linna

Hei, O!

Tämän laitteen tausta on se, että kun Nintendo päätti alkaa kehittää CD-ROM-laitettaan, alkoivat he yhteistyön Sony'n kanssa. Jonkin ajan kuluessa Nintendoon väki muutti mieltään ja vaihtoi työskentelykumppaniksi Philipsin. Sony teki sitten oman laitteensa nimeltä Sony Play Station, joka tulee olemaan yhteensopiva Super-NESin kanssa. Eli kyseessä on CD-soitin, johon kelpaavat myös video-cd:t ja peli-cd:t.

Voiko pelin Bayou Billy tilata maahantuojalta tai jostain muualta, vaikka se onkin vuokratelä? Paljonko se tulisi maksaamaan?
Jäsen 002223

Valitettavasti tätä peliä ei ole saatavilla kuin vuokralle.

Kysymyksiä tulevista keskusyksikkö-peleistä:

1. Milloin Skate or Die 2 tulee Suomeen ja millainen se on?
 2. Milloin Double Dragon 3 tulee Suomeen?
 3. Haluatteko Castlevania 3 karttoja?
 4. Onko tietoa tuleeko Sim City Suomeen?
 5. Millainen on Zelda 3?
 6. Mainitkaa huonolaatuisia Suomessa ilmestyneitä pelejä.
- Läh. Rad Gravity & Robocop

1. Emme ole päässeet koittamaan vielä peliä, mutta se tulee kai jo syksyllä.
2. Double Dragon 3 tulee kesän jälkeen.
3. Saa lähettää toki, jos haluat, mutta pakkiaita tai julkaisua emme voi luvata.
4. Sim City ilmestyy Super-NES-pelinä syksyllä.
5. Zelda 3 on myös Super-NES-peli. Se on keuhettu USAssa maasta taivaaseen. Tämänkin lehden PP-liitteessä on lisää tietoja...
6. Jaa-a, vanhimmat pelit ovat usein huonompia. Uusista pettymyksistä voisi mainita Roadfighter-pelin.



MARIO

Kuka on oikeastaan Luigi?

Henkilötodistus
(teille väri- ja
muuten sokeille,
jotka ette näe
eroa
kebakon ja
lihapullan
välillä.)

Koopa-
tutka

Koopahälytin

Erikoiskengät,
joissa on
kunnon
jousitus syrjä-
hyppyjen
varalta.

Yllätysmittari

Veli-hädässä-
sensori

Komea vihreä
sankarinpusero
peittää lihakset,
jotka tuntuvat,
mutta eivät näy.

Tulen-
kestävät
hanskat



MANIA!

Osa 4



dekehää. Mutta se ei häiritä Luigiä, hän tuntuu viihtyvän paremmin vähän taka-alalla. Tarvittaessa hän näyttää toki taivaan merkit vaikeimmillekin vastustajille.

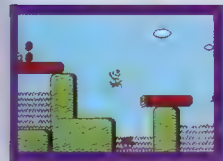
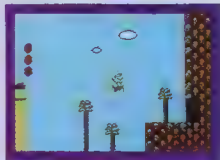


Vähemmän tunnettu puolisko Super Mario-veljeksistä on hitusen ohuempi, mutta vähintään yhtä sitkeä kuin vanhempi veljensä. Toisena pelaajana Luigi ei joudu yhtä usein ikävyyksiin, eikä myöskään kerää samanlaista sä-



Luigilla on omat faninsa, jotka ovat pitkään odotelleet, että hän pääsisi omaan soolopeliinsä. Ryhtyisi siis itse ykkössankariksi. Tähän asti hän ei ole halunnut perintöprinssin asemaa korkeammalle, pyöreään isoveljen viedessä maineen ja kunnian vanhemman oikeudella. Usein kysytään, että miten Luigi,

joka liikkuu niin paljon vähemmän kuin Mario, voi olla silti selvästi laihempi. Ehkäpä hän menettää kiloja huolehtiesaan Marion toilauksista ja miettiessään minne hän voisi piiloutua, kun veli tulee taas hädässä hakemaan apua. Sillä eihän kukaan videopelisanکاری ole varmaan joutunut niin usein hankaluuksiin kuin Mario? Kysy vaikka Luigilta.



Mario Mania palaa taas elokuussa. Silloin kerromme Marion ja Luigin ystäväistä.



PRO'S CORNER

Pro's Corner-palstalla vastaamme lukijoiden pelikysymyksiin asiantuntijoinamme Nintendo-klubin rikkiviisaat power playerit ja ulkomaiset lehdet. Osoite on : "Pro's Corner", Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

Gauntlet II & Bionic Commando

1. Kuinka monta tasoa oikein on pelissä Gauntlet II? Olen päässyt tasolle 106.
2. Mistä löytyy sinko ja kolmoiskivääri pelissä Bionic Commando?
"Tykkikäsi" Mattila, Lahti



1. Pelissä on suunnilleen 120 tai 130 rataa. Mutta koska radat alkavat toistua korkeammilla tasoilla, voi peli jatkaa ikuisuuksiin.
2. Sinko löytyy radalta area 5 ja kolmoiskiväärin sijainti on area 4. Sen saat kun olet käyttänyt punaista radiota.

Zelda 2

1. Miten voitan punaisen varjon?
2. Mistä saan Spell-taian?
Jäsen 069069

1. Siinä kannattaa käyttää kilpiloitsua.
2. Koita hakea kadonneesta Kasatosta.

Rygar

1. Miten pääsen Doragon palatsiin?
2. Miten käytän Pegasuksen huilua ja juomaa, jotka henki antaa minulle kuusivuoren huipulla?
3. Mistä löydän jalkajousen?
E. Takomo

1. Päästäksesi Doragon palatsiin, sinun täytyy mennä Garlozin kartalle. Siellä kuljet aivan vasempaan alakulmaan ja sieltä köysireen avulla saareen vasemmalla puolella. Saaren yläosasta löydät kannon, johon käytät varsijoustasi. Koska varsijousen täytyy kantaa veden yli, pitää Powerin olla huipussaan. Pohjoisesta saaresta löydät Doragon palatsin.



2. Huilua tarvitset, kun menet viimeiseen palatsiin. Kun menet Rolsa Valleyhin Garlozissa ja kuljet sen radan läpi tulet Eurgan metsään. Metsässä on korkea puu, joka sinun täytyy kivuta ylös asti. Puun huipulla käytät huilua manataksesi esiin viimeisen palatsin. Tämä on ainoa kerta, kun sinulla on käyttöä huilulle. Se neste on yksinkertaisesti maagista energiaa.
3. Jalkajousi löytyy saarelta, joka on Doragon palatsin sisällä. Se on luolassa saaren eteläosissa ja vartijaa MT Primeval ei voiteta yhdellä yrittämällä.

Simpsons

Saavun museossa olevan ison dinosauruksen luo, joka ampuu tähtiä. Miten selviän eteenpäin siitä kohdasta?
Kimmo Tyrväinen, Naarajärvi

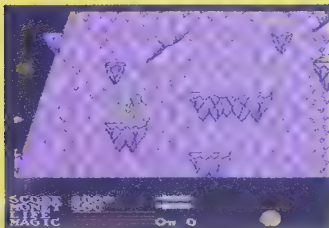
Aivan kuilun reunan yläpuolella on näkymättömiä palikoita. Kun etsit ne, pääset eteenpäin.

Ironsword

Mistä löydän kultaisen oluttuopin (lapinkultainen ei käy)?

Hannu ja Paki

Earth-tasolla lähdet kulkemaan oikealle lähtöpaikasta, sitten alaspäin ja sitten vasemmalle. Jos reitti on oikea, löydät nyt itsesi pienen luolan luota. Luolan sisältä löydät pienen kimaltelevan kolikon. Maaginen voima pitää kolikkoa kiinni kivessä. Saadaksesi sen irti, sinun täytyy asettua tasanteelle kiven oikealle puolel-

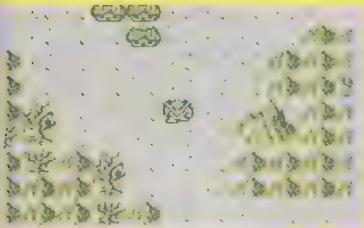


le, niin kolikko lennähtää ilmaan ja kultainen kolpakko sukeltaa esiin.

Gargoyle's Quest

1. Mistä löytyy "The Power of Claw"?
 2. Onko olemassa hyvää tapaa nujertaa nelisoiset käärmeet?
- A. Negus, Tapiola

1. Ensín sinun täytyy mennä viidenteen kaupunkiin, joka sijaitsee autiomaassa. Kaupungin oikealla puolella on musta aukko, josta täytyy mennä alas löytääkseen esineen "The Power of Claw".
2. Tarkoitat ilmeisesti pomoa numero kaksi,



nimeltään "Four Eyes"? Eipä ole konsteja, enempää kuin muidenkaan pelin pomojen kanssa, täytyy yrittää vain sylkeä tulta niin paljon kuin siivistä lähtee.

Faxanadu & Shadowgate

1. Mikä tiili pitää siirtää, kun on luonut kaikki lähteet Faxanadussa?
 2. Miten pääsen Shadowgatessa sen varjon (muumion) ohi, joka liikkuu elämän ja kuoleman rajalla?
- "Ujo kysyjä"

1. Tarvitset siihen sormuksen. Kulje Apollon kylästä ylöspäin, eiköhän se sitten selvi.
2. Käyttämällä soitua selvität tämän kohdan.

Metal Gear

1. Mistä saan kortit 7 ja 8?
2. Mistä löydän supertietokoneen?

1. 2. talossa toisessa kerroksessa on huone, jossa on 6 kappaletta ovia ja kaksi erikoista vastusta. Tuhoa nämä raketinheittimellä. Kun olet tehnyt tämän, kulje 1. kerroksen vesistöä pitkin ylös.
2. Muistatko, missä on 1. talon sisäänkäynti? Kulje siitä kohdasta ruutu vasemmalle ja mene sisään taloon.

The Legend of Zelda

1. Miten labyrintti 7 päästään läpi?
 2. Mistä taika-avaimen saa?
 3. Mistä punaisen sormuksen saa?
 4. Mistä saa hopeanuolet?
 5. Miten pääsen 8. tasolle?
- Useammalta kysyjältä

1. Jos huoneessa on elossa olevia vihollisia (esim. seinäherra), niin et saa salaovia auki.
2. Taika-avain löytyy kahdeksannesta labyrintistä.
3. ja 4. Punainen sormus ja hopeanuolet löytyvät yhdeksännestä labyrintistä.
5. Kulje vesiputouksesta vasemmalle. Huomaat, että voit kiivetä joen yli kallion viereen. Käytä sitten pommia.

Little Nemo - The Dream Master

Miten Dream Masterissa voitetaan jätipingviini, jolla on kruunu päässään? Olen heittänyt karkeilla, mutta niillä ei näytä olevan mitään vaikutusta.

Erik Tauriainen, Taivalkoski

Ennen kuin tulet pingviinin luo, löydät reitiltä sauvan. Siitä on tässä kohdassa hyötyä. Koita käyttää sauvaa aseena pingviiniä vastaan.

Goonies 2

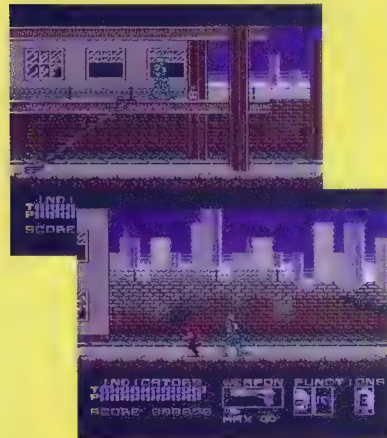
Mihin pelissä pitää mennä sitten, kun kaikki Gooniet on pelastettu ja kaikki tavarat ovat hallussa?
Ari Lavander, Ylivieska

Olet päässyt pitkälle. Nyt sinun täytyy löytää merenneito. Koetapa hakea kaksipuolisen kartan vasemmalta puoliskolta alaosasta. Eiköhän se siitä.

Robocop

Minulla on suuria vaikeuksia viimeisen radan kanssa. En pysty nimittäin tuhoamaan ED-209:ää. Hän ei tapa minua, mutta aika loppuu aina kesken. Mitä pitäisi tehdä?

Tämä vaatii harjoitusta. Asetu ED-209:n vasemmalle puolelle ja ammu häntä jalkoihin tavallisella pistoolillasi. Voit harjoitella aina uudestaan, kunnes pystyt nujertamaan hänet ennen ajan loppumista.



Simon's Quest

Miten löydän toisen kartanon? Minkä Draculan ruumiinosan lauturi haluaa?
Matti Salo ja "Haluan vastauksen"

Hanki sininen kristalli ja mene oikeaan alalaitaan järvelle. Ota kristalli ja tikari käyttöön. Juuri toisesta kartanosta saat Draculan sydämen, joka kelpaa lauturille.

Mega Man 2

Minulla on ongelmia Quickmanin radalla. Mi-



täsiellä voi tehdä?

Täällä täytyy varoa hengenvaarallisia säteitä. Hypi mahdollisimman nopeasti ja unohda bonukset reitillä, sillä jo yksi virheaskel merkitsee kuolemaa. Tämä rata vaatii harjoitusta.

Mega Man 3



En selviä Dr. Wilysta ja hänen jättimäisestä robotistaan. Mikä on vikana?

Mene ihan ylös oikealle. Ammu sieltä Hard Knuckles kohti robottia. Kun Dr. Wily astuu sitten esiin, hyppäät häntä kohti ja ammut käärmeesi matkaan. Tee tätä yhä uudestaan ja pian selviät tohtorista.

Osoita tietosi ja voita Super Nintendo!

Koska Super-NES on kuuma uutinen lehdessämme ja kaikkien huulilla, päätimme kysyä perustietojanne tästä huippulaitteesta, vaikka se ei ihan vielä ole kauppoihin Suomessa ehtinytkään. Nämä ovat vaihtoehtokysymyksiä, joten veikkaamollakin voi pärjätä, mutta kaikki tiedot on kyllä kerrottu myös Nintendo-lehdessä.

Kysymykset

Kuinka monta väriä Super-NES voi esittää kerrallaan ruudussa?

1. 16
2. 256
3. 32768

Kuinka monta rataa suunnilleen on pelissä Super Mario World?

1. 25
2. 50
3. 100

Mikä seuraavista peleistä tulee pian Super-NESille?

1. Super Tennis
2. Super Rygar
3. Super Dr. Mario

Minkä pelin saa Super-NES-konsolin mukana?

1. Zelda III
2. Super Mario World
3. Pilotwings

Milloin Super-NES ilmestyy Suomessa?

1. syksyllä -92
2. tammikuussa -93
3. syksyllä -93

Kirjoita vastausrivisi postikortille yhdessä nimesi ja osoitteesi kanssa ja lähetä kortti osoitteella: Super-NES-kisa, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Vastausaikaa on elokuun loppuun, myöhemmin tulleita ei oteta mukaan arvontaan. Siis viiden numeron sarja postikorttiin yhdessä nimi- ja osoitetietojen kanssa. Ja pääpalkintona on tuliterä Super Nintendo!

Pääpalkinto on Super-NES keskusyksikkö ja Super Mario World-peli. Toinen ja kolmas palkinto on vapaa-valintainen pelikasetti haluamaasi yksikköön. Muista mainita toiveesi!

HIGH SCORES!

Todista meille ja muille lukijoille, että olet todellinen Power Player! High-Scores-palstalle voit osallistua valokuvaamalla pelaamasi pelin pistetuloksen ja lähettämällä kuvan. Kirjoita valokuvan taakse selvästi pelin nimi sekä oma nimesi. Muista, että huoneen on oltava pimeä, etkä saa käyttää salamaa, kun kuvaat! Osoite on High Scores, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

Duck Tales

15.319.000 \$ Jan-Erik Lunden, Turku
13.003.000 \$ Kai Lunden, Turku

Super Mario Bros.

916.900 p. Keijo Heikkinen, Kuhmo
770.650 p. Timo Annanpalo ja
Heikki Haataja, Oulu

Mega Man

8.539.000 p. Tero Mursu, Sodankylä

Tetris

999.999 p. Ilkka Tynkkynen, Loviisa



© Marvel

Kirjeenvaihtopalsta

Heippa,
kaikki Nintendo-pelaajat ympäri maata! Kirjoittakaa 10-vuotiaalle tytölle, joka rakastaa pelaamista. Minulla on 54 Nintendo-peliä + Game Genie. Olen Turtles-hullu ja pidän lukemisesta. Huom! Ei nimiä kuoreen! Siis jos omistat Nintendon, niin kirjoita osoitteella:

Jenni Alanen

Metsäkatu 7

10300 Karjaa

Ilmoitus ei vanhenel! Kaikille varma vastaus! PS. Tutut älkää vaivautuko.

Moi klubilaiset!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-13-vuotiaiden tyttöjen kanssa. Olen ehdoton Nintendo-hullu. PS. Vastaa kaikille.

Tenho Koistinen

Ratavallintie 14140

00720 HELSINKI

Hei!

Olen 9-vuotias tyttö Lieksasta. Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-10 -vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Harrastan Nintendon ja Game Boyn pelaamista, hanurin soittoa, lasketteluja ym.

Katja Pellikka

Viensuuntie 73

81820 Kylänlahti

Moi,

kaikki Shadowgate-pelin omistajat ja muut, jotka tietävät siihen paljon vinkkejä. Kirjoittakaa minulle. PS. Minulla on paljon muitakin pelejä, joten voin myös antaa vihjeitä teillekin, jos mahdollista.

Maarit Pylkkänen

Kaipeela

51760 Nuutilanmäki

Moi!

Haluaisin 8-9 -vuotiaan kirjeenvaihtotoverin. Vaihdettaisiin pelivinkkejä.

Toni Koivulahti

Kaaritie 3

21500 Piikkiö

Mariox!

Olen yx 15-vuotias poika ja haluaisin kirjeenvaihtoon 14-15 -vuotiaiden tyttöjen kanssa ja mix ei poikienkin. Harrastan mm. armotonta bailausta, NESin pelaamista ja kaikkea mikä on kivaa. Kirjoitapa kirjeuoreen nimi:

Mika Soikkeli

Nahkurintie 3

81100 Kontiolahdi

PS. Kirjeen perilletuloa auttaa muuten aika paljon postimerkilli

Moi!

Haluaisin kirjeenvaihtoon -77-79 vuosina syntyneiden tyttöjen ja poikien kanssa. Olisi kiva, jos asuisit Imatralla, mutta ei pakko. Harrastan musan kuuntelua, lukemista ja tietysti Nintendon pelaamista. Harrastusten ei tarvitse olla samat. Olen syntynyt -78.

Tanja Hietämies

Kaituentie 29 B 24

50160 Mikkeli

PS. Juha Turusta, hukkasin osoitteesi. Kirjoitathan!

Moi!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 11-12-vuotiaiden tyttöjen kanssa. Olen itse 11-vuotias. PS. Varma vastaus.

Pekka Hänninen

Kapulantie 2 B 15

05880 Hyvinkää 8

Heido kamut,

tääl yks' 10-vuotias poika odottaa kirjeitänne. Harrastan K1-aikidoo, Nintskun pelaamista ja ulkoilua. Kerron muusta kirjeessä. PSTT. Foto ois kiva, muttei pakollinen.

Anssi Ruotanen

Vilppulantie 26 rappu J

PL 127

00700 Helsinki

Moi!

Olen 12-vuotias poika. Haluaisin kirjeenvaihtoon Super Nintendon pelaajien kanssa. Minulla on Super Nintendo ja Game Boy.

Jukka Seppälä

Ratsumiehenkatu 4 D 48

20880 Turku

Vastaukset voitte lähettää suoraan näihin osoitteisiin. Kirjeenvaihtoilmoitukset voitte lähettää meille osoitteella: Kirjeenvaihtopalsta, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Muistakaa laittaa ilmoitukseen nimenne ja täydellinen postiosoite, että myös vastaukset tulevat perille!

NINTENDO

LEHDESSÄ tarjolla

Uuteen seikkailuun ryhtyvät

KAPTEENI N ja PRINSESSA LANA.

Tällä kertaa he kamppailevat tietokonevirusta vastaan.

Mukana
spesiaaliesittelyssä

WILLOW

sekä luonnollisesti kaikkea muuta, mitä olette tottuneet odottamaan Nintendo-lehdeltä.

NINTENDO-LEHTI NUMERO 8 ILMESTYY ELO-SYYSKUUN VAIHTEESSA.

MARIO MEMORYyn
pikku vinkki:

Laskepa montako luokkaa Mario voitti vuoden parhaan Game Boy-pelin äänestyksessä! Voittojen määrä kertoo Marion lymypaikan.

VOITTAJAT 2/92

Game Boy-äänestyksen arvonnassa voittivat Game Boy-kantolaukut seuraavat onnelliset:
Janne Nurminen, Vilppula
Henri Tamminen, Teuva
Sari Ohinmaa, Nakertaja

TÄHTIEN SOTA - LOPPUOTTELU ILMAN PLAY OFFSEJA!



Ovh. 429,-



Sota on syttynyt. Oletko valmis pelastamaan prinsessan. Vastassa on vihollinen, jota ei lyödä pelkällä yrityksellä. Tarvitaan mestarin otteita ja tarkkaa pelisilmää

Hurja Nintendo peliutuus Star Wars on nyt kaupoissa. Toimi nopeasti, sillä pelejä on rajoitetusti. Vain sinä voit pelastaa prinsessa Leia'n pahan vallasta.

Nintendo

Nintendo

SEGA

Commodore

Nintendo

SEGA

Commodore

Nintendo

HINNASTO

Nintendo

TARVIKKEET

Zapper	272,-
Super Controller	90,-
Power Advantage J	465,-
Zinger	114,-
Eliminator-puhdistussarja	158,-
NES-puhdistussarja	112,-
Nin 10 case	196,-
Nes Satellite	454,-

PLATINIUM-PELIKASSETIT

T.M.H.T.	420,-
Blades Of Steel	420,-
Disney'n Duck Teles	429,-
MegaMan 2	429,-
Shadow Warrior	429,-
Super Mario Bros. 3	429,-
Mission Impossible	429,-
Rescue Rangers	429,-
Simpsons	429,-
Little Nemo	429,-
Dragon Lair	420,-
North & South	454,-
Power Blade	429,-
Snake's Revenge	420,-
MegaMan 3	429,-
Roller Games	420,-
T.M.H.T. 2	429,-
Star Wars	429,-
Time Flintstones	429,-
Double Dragon II	429,-

GOLD-PELIKASSETIT

Zelda of Legend	398,-
Zelda 2	398,-
Super Mario 2	398,-
Track & Field II	398,-
Nintendo World Cup	398,-
Battle Of Olympus	398,-
Swords & Serpents	398,-
Track & Field in Barcelona	398,-
Kabuki Quantum Fighter	398,-

SILVER-PELIKASSETIT

Gumshoe	341,-
Gradius	341,-
Dr. Mario	341,-
Snake Rattle & Roll	341,-
Chessmaster	341,-

UUTUDET

Lolo 3	341,-
Side Pocket	399,-
NES Open Golf	398,-
Adventure Island 2	429,-

GAME BOY

TARVIKKEET GAMEBOY

GB 05 Ac-adaptieri	79,-
GB vyölauku	261,-
Light Boy-valaisin	125,-
Eliminator-puhdistussarja	

UUTUDET

Metroid	284,-
Adventure Island 2	284,-
Protobector	284,-
T.M.H.T. 2	284,-
Gremlins	284,-
Shadow Warrior	284,-
Terminator 2	284,-
Choplifter 2	298,-

SUPER-KASSETIT

Super Mario Land	261,-
Dr. Mario	261,-
T.M.H.T.	284,-
Bugs Bunny	261,-
F-1 Race	306,-
Castlevania	261,-
Duck Tales	284,-
Skate Or Die	261,-
Batman	261,-
Boxle	261,-
Bubble Bobble	261,-
Simpsons	284,-
Blades Of Steel	284,-
Snoopy	284,-
Double Dragon 2	284,-
Pacman	261,-
Robocop	261,-
Marble Madness	284,-
Super F.C.Pro Arm	284,-
Maga Man vko	284,-
Kid Icarus	284,-

BIT-KASSETIT

Gargoyles Quest	227,-
Chessmaster	227,-
Motocross Maniacs	227,-
Nintendo World Cup	227,-
Side Pocket	227,-

TULOSSA OLEVAT PELIT

Nintendo

- Addams Family, - Battletoads
- Double Dragon III, - Road Fighter
- Terminator 2

Gameboy

- Addams Family, - Battletoads
- Micky Mouse, - Hook, - Q-Bert



Sega Mega Drive ja Game Boy peleissä.

- Vaihtokelpoisia pelejä ovat nykyisessä valikoimassa olevat pelit, jotka ovat toimivia ja joissa on suomenkieliset ohjeet ja kotelo.
- Hylitys vanhasta pelistä on 50 % sen nykyisestä myyntihinnasta.
- Voit vaihtaa yhden pelin yhteen uuteen.

Soita:

☎ 90-336 015

ja kysy lisää!!



Nintendo **695,-**
Keskusyksikkö

Sis. Nintendo:n, 2 ohjainta, tarvittavat johdot.

Nintendo **895,-**
Control Deck

Sis. Nintendo:n, 2 ohjainta
tarvittavat johdot.
+ Super Mario pelin



Game Boy

Sis. Game Boy'n, Tetris
pelin, kuulokkeet,
peristot, Gamelink
kappelin.

599,-

**FUN STATION
POSTIMYynti**
☎ 90-336 015

Tilauksen hintaan lisätään 35,-/lähetyksen lähetykskuluja

HUIPPUTARJOUS!!

Erä Nintendo **199,-**
pelejä
Erä Game **149,-**
Boy pelejä

Tule heti, tai soita
Tuotteita rajoitetut erät.

ITÄKESKUS
CITYJÄTTI
☎ 336 015

FUN STATION

AVOINNA
Ark. klo 11-19
La klo 10-16

Nintendo

SEGA

Commodore

Nintendo

SEGA

Commodore

Nintendo